



Jurnal Ilmiah **ZONA KOMPUTER**

ISSN 2087-7269

Vol. 7 Nomor 3, Desember 2017

- Sistem Informasi Manajemen Aset Menggunakan Pendekatan MVC Dengan Frame work Codeigniter Di PT.H-Tech Oilfield Equipment
Athailah, John Friadi 1-16
- Sistem Informasi Pengendalian Kegiatan Pembangunan Pada Pemerintah Kota Batam
Mohd.Razief Fahzi, Suroto 17-35
- Aplikasi Laundry Sepatu Pada Master Sepatu Laundry di Kota Batam Dengan VB.Net Dan Mysql
Wahyu Saputra, Metahelgia 36-46
- Sistem Informasi Diklat Pegawai Pada BP Batam Berbasis Smartphone Android Dengan ionic Framework Dan Database Mysql
Sony Putra, Gandhi Sutjahjo 47-64
- Analisis Dan Perancangan Sistem informasi Container Loading Plan Di PT.GHim Li Indonesia
Moh.Azwar, Dodi Putra Yani 65-93
- Sistem Informasi Pengelolaan Surat Menyurat Di rektorat pengamanan BP Batam Berbasis Web
Pius Sega, Muhamad Sigid Safarudin 94-104
- Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Android
Novi Tyas Ningrum, Alex Sandri Sikumbang 105-121
- Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Permohonan Lahan Pada Kantor Pengelolaan Lahan BP Batam
Tria Anggana, Nurhatsiyah 122-128
- Sistem informasi Pengalokasian Kavling Siap Bangun (KSB) Direktorat Pemanfaatan Aset BP Batam Berbasis Web
Fransiskus Suwarno, Hendra Yasmindra 129-145
- Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Monitor Keterlambat Absensi SMS Gateway Di PT.Indosat Ooredoo Batam
Nia Riantika, Fendi Hidayat 146-162

**Program Studi Sistem Informasi, Manajemen Informatika,
Dan Teknik Komputer
Fakultas Teknik Universitas Batam**

JURNAL ILMIAH
“ZONA KOMPUTER”

Fakultas Teknik Universitas Batam

Jurnal Ilmiah :

“ZONA KOMPUTER”

Diterbitkan oleh (ILKOM) Program Studi Sistem Informasi , Program Studi Manajemen Komputer, Program Studi Teknik Komputer Fakultas Teknik Universitas Batam sejak Oktober 2009,
ISSN 2087-7289

Alamat Redaksi :

**Fakultas Teknik
Universitas Batam**

Jalan Kampus Abulyatama No. 15
Batam Centre- Batam
Telepon dan Fax
(0778)7485055,(0778)7485054
Home page: <http://www.univ-batam.ac.id>
Email: admin@univ-batam.ac.id

Pelindung :

Rektor Universitas Batam
Quality Insurance UNIBA

Penanggungjawab :

Dekan Fakultas Teknik UNIBA

Pemimpin Redaksi :

Nurhatsiyah,ST,SST,.M.Kom

Redaksi Ahli :

Prof. Dr. Yunazar Manjang, M.S. (UNAND)
Prof. Dr. Ir. Jemmy R., S.E., M.M (UNIBA)
Dr. Hj. Sri Langgeng,SE,MM (UNIBA)
Surfa Yondri,ST,SST,.M.Kom (PNP)
Yuhefizar ,S.Kom,.M.Kom (PNP)

Redaksi Pelaksana

Dodi Putra Yani, S.Kom,.Msi
Hendra Yasmindra,S.kom.M.Kom
Surotro,S.Kom.M.Ak

Editor :

Fendi Hifayat, S.T. M.Kom
Alexandri Sikumbang,S.Kom

Sekretariat :

Keti,ST,M.Kom

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi.Wabarakatuh,

Puji Syukur AlhamdulillahRabbilalamin dengan Rahmat dan Karunia dari Allah SWT dengan terbitnya Jurnal Ilmiah Zona Komputer yang merupakan gabungan dari tiga Program Studi , yaitu Program Studi Sistem Informasi Program Studi Teknik Komputer dan manajemen Kompetet, Fakultas Teknik Universitas Batam, Volume 7 No. 3 Desember 2017, yang berisi tentang hasil penelitian maupun berupa tulisan ilmiah populer yang dilakukan oleh mahasiswa dan dosen Fakultas Teknik Universitas Batam, maupun diluar Universitas Batam.

Terbitan jurnal ini memuat sepuluh artikel yang berasal dari disiplin bidang ilmu Teknik komputer, Sistem Informasi, Manajemen computer dimana berisikan (experimental), perancangan (design), perencanaan dan pemodelan system (planning and **modeling sistem**), **penerapan metode (implementation method)**, dan **kajian pustaka (overview)**.

Kami mengharapkan untuk terbitan yang selanjutnya mahasiswa dan dosen dapat meningkatkan kualitas publikasi karya ilmiah, yang sesuai dengan kaidah penulisan jurnal ilmiah.

Pada kesempatan ini Redaksi mengucapkan terimakasih kepada Mahasiswa dan Dosen yang telah berpartisipasi dalam penulisan Jurnal Ilmiah Zona Komputer ini terutama pada Volume 7 No. 3 Desember 2017, dan untuk kesempurnaan jurnal ini redaksi sangat mengharapkan kritikan dan saran agar jurnal ini tampil lebih baik dan bermanfaat bagi pembaca.

Wabillahittaufiq Walhidayah

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi.Wabarakatuh,

Salam,

Redaksi

PEDOMAN PENULISAN JURNAL ILMIAH ZONA KOMPUTER

Ketentuan Umum

1. Naskah ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris sesuai dengan format yang ditentukan.
2. Penulis mengirim tiga eksemplar naskah dan satu *compact disk* (CD) yang berisikan naskah tersebut kepada redaksi. Satu eksemplar dilengkapi dengan nama dan alamat sedang dua lainnya tanpa nama dan alamat yang akan dikirim kepada mitra bestari. Naskah dapat dikirim juga melalui e-mail.
3. Naskah dan CD dikirim kepada Editor
Jurnal Ilmiah Zona Komputer
Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam
Jl. Abulyatama No. 5 Batam 29400
Telp. 0778 7485055 Fax 0778 7485054
Email: nurhatisyah_sofany@yahoo.com

Standar Penulisan

1. Naskah diketik menggunakan program Microsoft Word pada ukuran kertas A4 berat 80 gram, jarak 2 spasi, jenis huruf Times New Roman berukuran 12 *point*, margin kiri 4 cm, margin kanan, atas, dan bawah masing-masing 3 cm.
2. Setiap halaman diberi nomor secara berurutan. Gambar dan tabel dikelompokkan bersama pada lembar terpisah di bagian akhir naskah.
3. Angka dan huruf pada gambar, tabel, atau histogram menggunakan jenis huruf Times New Roman berukuran 10 *point*.
4. Naskah ditulis maksimum sebanyak 15 halaman termasuk gambar dan tabel.

Urutan Penulisan Naskah

1. Naskah hasil penelitian terdiri atas judul, nama penulis, alamat penulis, abstrak, pendahuluan, materi dan metode, hasil, pembahasan, ucapan terima kasih, dan daftar pustaka.
2. Naskah kajian pustaka atas judul, nama penulis, alamat penulis, abstrak, pendahuluan, masalah dan pembahasan, ucapan terima kasih, dan daftar pustaka.
3. Judul ditulis singkat, spesifik, dan informatif yang menggambarkan isi naskah maksimal 15 kata. Untuk kajian pustaka, di belakang judul harap ditulis suatu kajian pustaka. Judul ditulis dengan huruf kapital dengan jenis huruf Times New Roman berukuran 14 *point*, jarak satu spasi, dan terletak di tengah-tengah tanpa titik.
4. Nama penulis ditulis lengkap tanpa gelar akademis disertai alamat institusi penulis yang dilengkapi dengan nomor kode pos, nomor telepon, fax, dan e-mail.
5. Abstrak ditulis dalam satu paragraf tidak lebih dari 200 kata menggunakan bahasa Inggris. Abstrak mengandung uraian secara singkat tentang tujuan, materi, metode, hasil utama, dan simpulan yang ditulis dalam satu spasi.
6. Kata kunci (*keywords*) ditulis miring, maksimal 5 (lima) kata, satu spasi setelah abstrak.

7. Pendahuluan berisi latar belakang, tujuan, dan pustaka yang mendukung. Dalam mengutip pendapat orang lain dipakai sistem nama penulis dan tahun. Contoh: Ircham Machfoedz (2010); Suharto dkk. (2004).
8. Materi dan metode ditulis lengkap.
9. Hasil menyajikan uraian hasil penelitian sendiri. Deskripsi hasil penelitian disajikan secara jelas.
10. Pembahasan memuat diskusi hasil penelitian sendiri yang dikaitkan dengan tujuan penelitian (pengujian hipotesis). Diskusi diakhiri dengan simpulan dan pemberian saran jika dipandang perlu.
11. Pembahasan (*review/kajian* pustaka) memuat bahasan ringkas mencakup masalah yang dikaji.
12. Ucapan terima kasih disampaikan kepada berbagai pihak yang membantu sehingga penelitian dapat dilangsungkan, misalnya pemberi gagasan dan penyandang dana.
13. Ilustrasi:
 - a. Judul tabel, grafik, histogram, sketsa, dan gambar (foto) diberi nomor urut. Judul singkat tetapi jelas beserta satuan-satuan yang dipakai. Judul ilustrasi ditulis dengan jenis huruf Times New Roman berukuran 10 point, masuk satu tab (5 ketukan) dan pinggir kiri, awal kata menggunakan huruf kapital, dengan jarak 1 spasi).
 - b. Keterangan tabel ditulis di sebelah kiri bawah menggunakan huruf Times New Roman berukuran 10 point jarak satu spasi.
 - c. Penulisan angka desimal dalam tabel untuk bahasa Indonesia dipisahkan dengan koma (,) dan untuk bahasa Inggris digunakan titik (.).
 - d. Gambar/grafik dibuat dalam program Excel.
 - e. Nama Latin, Yunani, atau Daerah dicetak miring sedangkan istilah asing diberi tanda petik.
 - f. Satuan pengukuran menggunakan Sistem Internasional (SI).
14. Daftar Pustaka
 - a. Hanya memuat referensi yang diacu dalam naskah dan ditulis secara alfabetik berdasarkan huruf awal dari nama penulis pertama. Jika dalam bentuk buku, dicantumkan nama semua penulis, tahun, judul buku, edisi, penerbit, dan tempat. Jika dalam bentuk jurnal, dicantumkan nama penulis, tahun, judul tulisan, nama jurnal, volume, nomor publikasi, dan halaman. Jika pengambil artikel dalam buku, cantumkan nama penulis, tahun, judul tulisan, editor, judul buku, penerbit, dan tempat.
 - b. Diharapkan merujuk referensi 10 tahun terakhir dengan proporsi pustaka primer (jurnal) minimal 80%.
 - c. Hendaknya diacu cara penulisan kepastakaan seperti yang dipakai pada jurnal ilmiah Zona Komputer berikut ini:

Jurnal

Yetton, Philip W., Kim D. Johnston, and Jane F. Craig. Summer. 2004. "Computer-Aided Architects: A Case Study of IT and Strategic Change." *Sloan Management Review*: 57-67.

Buku

Paliwoda, Stan. 2004. *The Essence of International Marketing*. UK: Prentice-Hall, Ince.

Prosiding

Pujaningsih, R.I., Sutrisno, C.L., dan Sumarsih, S. 2006. Kajian kualitas produk kakao yang diamoniasi dengan aras urea yang berbeda. Di dalam: *Pengembangan Teknologi Inovatif untuk Mendukung Pembangunan Peternakan Berkelanjutan, Prosiding Seminar Nasional* dalam rangka HUT ke-40 (Lustrum VIII) Fakultas Peternakan Universitas Jenderal Soedirman; Purwokerto, 11 Pebruri 2006. Fakultas Peternakan UNSOED, Purwokerto. Halaman 54-60.

Artikel dalam buku

Leitzmann, C., Ploeger, A.M., and Huth, K. 2010. The Influence of Lignin on Lipid metabolism of The Rat. In: G.E. Inglett & S.I.Falkehag. Eds. *Dietary Fibers Chemistry and Nutrition*. Academic Press. Inc., New York.

Skripsi/Tesis/Disertasi

Rahmah, Siti. 2003. Pengaruh Motivasi dan Budaya Organisasi Terhadap Kinerja Karyawan PT. Iglas (Persero) Surabaya. *Tesis*. Program Pascasarjana Magister Ilmu Manajemen UNAIR. Surabaya.

Internet

Hargreaves, J. 2005. Manure Gases Can Be Dangerous. Department of Primary Industries and Fisheries, Queensland Government. <http://www.dpi.gld.gov.au/pigs/9760/9760.html>. Diakses 15 September 2005

Dokumen

(BPS) Badan Pusat Statistik Kota Batam. 2009. Batam Dalam Angka Tahun 2009.

Mekanisme Seleksi Naskah

1. Naskah harus mengikuti format/gaya penulisan yang telah ditetapkan.
2. Naskah yang tidak sesuai dengan format akan dikembalikan ke penulis untuk diperbaiki.
3. Naskah yng sesuai dengan format diteruskan ke *Editor* untuk ditelaah diterima atau ditolak.
4. Naskah yang diterima atau naskah yang formatnya sudah diperbaiki selanjutnya dicarikan penelaah (MITRA BESTARI) tentang kelayakan terbit.
5. Naskah yang sudah diperiksa (ditelaah oleh MITRA BESTARI) dikembalikan ke *Editor* dengan empat kemungkinan (dapat diterima tanpa revisi, dapat diterima dengan revisi kecil (*minor revision*), dapat diterima dengan revisi mayor (perlu *direview* lagi setelah direvisi), dan tidak diterima/ditolak).
6. Apabila ditolak, *Editor* membuat keputusan diterima atau tidak seandainya terjadi ketidaksesuaian diantara MITRA BESTARI.
7. Keputusan penolakan Editor dikirimkan kepada penulis.
8. Naskah yang mengalami perbaikan dikirim kembali ke penulis untuk perbaikan.

9. Naskah yang sudah diperbaiki oleh penulis diserahkan kepada *Editor*.
10. Contoh cetak naskah sebelum terbit dikirimkan ke penulis untuk mendapatkan persetujuan.
11. Naskah siap dicetak dan cetak lepas (*off print*) dikirim ke penulis.

DAFTAR ISI

- Sistem Informasi Manajemen Aset Menggunakan Pendekatan MVC Dengan Frame work Codeigniter Di PT.H-Tech Oilfield Equipment
Athailah, John Friadi **1-16**
- Sistem Informasi Pengendalian Kegiatan Pembangunan Pada Pemerintah Kota Batam
Mohd. Razief Fahzi, Suroto **17-35**
- Aplikasi Laundry Sepatu Pada Master Sepatu Laundry di Kota Batam Dengan VB.Net Dan Mysql
Wahyu Saputra, Metahelgia **36-46**
- Sistem Informasi Diklat Pegawai Pada BP Batam Berbasis Smartphone Android Dengan ionic Framework Dan Database Mysql
Sony Putra, Gandhi Sutjahjo **47-64**
- Analisis Dan Perancangan Sistem informasi Container Loading Plan Di PT.GHim Li Indonesia
Moh. Azwar, Dodi Putra Yani **65-93**
- Sistem Informasi Pengelolaan Surat Menyurat Di rektorat pengamanan BP Batam Berbasis Web
Pius Sega, Muhamad Sigid Safarudin **94-104**
- Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Android
Novi Tyas Ningrum, Alex Sandri Sikumbang **105-121**
- Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Permohonan Lahan Pada Kantor Pengelolaan Lahan BP Batam
Tria Anggana, Nurhatisyah **122-128**
- Sistem informasi Pengalokasian Kavling Siap Bangun (KSB) Direktorat Pemanfaatan Aset BP Batam Berbasis Web
Fransiskus Suwarno, Hendra Yasmindra **129-145**
- Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Monitor Keterlambat Absensi SMS Gateway Di PT.Indosat Ooredoo Batam
Nia Riantika, Fendi Hidayat **146-162**

APLIKASI LAUNDRY SEPATU PADA MASTER SIPATU LAUNDRY DI KOTA BATAM DENGAN VB.NET DAN MYSQL

Wahyu Saputra, Metahelgia

Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Batam,
Jl. Abulyatama No 5, Batam, 29464, Indonesia

ABSTRAK

Usaha *laundry* berkembang pesat beberapa tahun belakangan ini, hal ini dipengaruhi oleh gaya hidup masyarakat yang serba instan dengan ditunjang oleh makin baiknya tingkat pendapatan masyarakat yang membuat jenis usaha ini makin diminati oleh masyarakat perkotaan maupun pedesaan. Di kota Batam usaha *laundry* banyak dijumpai di tiap tempat. Master Sipatu *Laundry* adalah salah satu usaha *laundry* yang sedang berkembang di kota Batam. Berbeda dengan *laundry* pada umumnya Master Sipatu *Laundry* khusus melayani layanan cuci sepatu. Penerapan sistem manual menjadi komputerisasi pada Master Sipatu *Laundry* sangat diperlukan guna memberi efektifitas layanan kepada pelanggan dan juga mempermudah petugas dimulai dari registrasi pelanggan, *laundry* masuk, proses pembayaran hingga pembuatan laporan. Perancangan dan implementasi Aplikasi *Laundry Sepatu* pada Master Sipatu *Laundry* ini menggunakan bahasa pemrograman VB.net dan menggunakan database MYSQL. Dengan adanya aplikasi *laundry sepatu* ini diharapkan bisa meminimalkan kesalahan data dalam pencatatan data transaksi dan pembuatan laporan.

Kata Kunci : Aplikasi *Laundry Sepatu*, VB.Net, MySql

ABSTRACT

Laundry business developed rapidly in recent years, it is influenced by people's lifestyles are almost instantaneous with increasingly supported by rising income levels that make these types of businesses are increasingly in demand by urban and rural communities. Laundry business in Batam city are often found in each place. Master Sipatu Laundry is one of the laundry business that is growing in the city of Batam. In contrast to the laundry in general Master Sipatu Laundry special serve services Laundry washing shoes. The application of a manual system to a computerized the Master Sipatu Laundry indispensable in order to provide effective services to customers and also facilitate the clerk starts from customer registration, laundry entry the payment process to preparing reports. Design and implementation of applications in the Master Sipatu Laundry Shoes uses programming language VB.net and using MySql database. With the application of shoes laundry are expected to minimize data errors in the data recording transactions and preparing reports.

Keywords : *Laundry Applications Shoes*, VB.NET, MySql

1.1 Latar Belakang Masalah

Usaha *laundry* berkembang pesat beberapa tahun belakangan ini, hal ini dipengaruhi oleh gaya hidup masyarakat yang serba instan dengan ditunjang oleh makin baiknya tingkat pendapatan masyarakat yang membuat jenis usaha ini makin diminati oleh masyarakat perkotaan maupun pedesaan. Di kota Batam usaha *laundry* banyak dijumpai di tiap tempat. Master Sipatu *Laundry* adalah salah satu usaha *laundry* yang sedang berkembang di kota Batam. Berbeda dengan *laundry* pada umumnya Master Sipatu *Laundry* khusus melayani layanan cuci sepatu.

Selama ini sistem pengelolaan pada Master Sipatu *laundry* masih dilakukan secara manual dan semua proses mulai pada saat registrasi, pembayaran dan laporan masih menggunakan form dan catatan buku. Dimana pada saat registrasi petugas harus mencatat nama pelanggan dan mengumpulkan semua data pelanggan lalu pada saat melakukan pembayaran petugas memberikan bukti nota pembayaran dan

juga membuat laporan petugas harus mengumpulkan semua data *laundry* masuk baik berupa form pelanggan dan bukti transaksi pembayaran ke dalam arsip. Hal ini tentunya kurang efektif karena dapat menimbulkan kesalahan petugas seperti terjadinya redundansi data pelanggan maupun pada saat melakukan transaksi, dan juga pada saat keadaan *urgent* ketika petugas membutuhkan laporan lama, maka petugas harus kembali membuka arsip dan mencari laporan yang dibutuhkan, hal ini tentunya membutuhkan waktu yang lebih lama dan juga bisa terjadi hal yang tidak terduga seperti kerusakan data transaksi pelanggan, kehilangan data ataupun data tersebut rusak. Maka dari itu dibutuhkannya sebuah sistem basis data untuk menyimpan dan merekam semua pengelolaan data *laundry* agar lebih efektif dan efisien dan juga dapat memudahkan pekerjaan petugas lebih aman dan cepat. Berdasarkan dari latar belakang diatas penulis berinisiatif mengangkat judul dalam pembuatan tugas akhir yaitu

“APLIKASI LAUNDRY SEPATUPADA MASTER SIPATU LAUNDRY DI KOTA BATAM DENGAN VB.NET DAN MYSQL”.

1.2 RumusanMasalah

Adapun rumusan masalah yang penulis temukan dalam penelitian ini diantaranya sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi *laundry* yang terkomputerisasi
2. Bagaimana membuat sistem yang mampu merekam semua proses pengelolaan *laundry* sehingga mudah digunakan
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan laporan transaksi dengan mudah dan akurat

1.3 BatasanMasalah

Adapun batasan masalah yang penulis temukan dalam penelitian ini diantaranya sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya membahas tentang pengelolaan data *laundry* sepatu pada master sipatu *laundry* di kota Batam

2. Objek yang terdapat dalam sistem hanya mencakup data petugas, pelanggan, pembayaran, status *laundry* dan laporan harian, bulanan.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Membuat aplikasi *laundry* yang terkomputerisasi
2. Membuat sistem yang mampu merekam semua proses pengelolaan *laundry* sehingga mudah digunakan
3. Membuat aplikasi yang dapat memberikan laporan transaksi dengan mudah dan akurat

1.5 Manfaat

Adapun manfaat penelitian dari penelitian inidiantaranya :

Mempermudah analisis dan perancanganaplikasi*laundry* sepatu pada master sipatu *laundry* di kota batam

1. Memudahkan dalam mengakses informasi tentang *laundry*
2. Memudahkan mencari informasi-informasi tertentu

3. Memudahkan dalam pembuatan laporan transaksi

2.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaanya yang mencangkup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. Istilah tersebut menyiratkan suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan mengatur data serta menyusun tatacara penggunaanya.

John F. Nash (1995) mendefinisikan "sistem informasi sebagai sebuah kombinasi dari manusia sebagai usernya, fasilitas atau alat teknologi (seperti teknologi komputer dan juga teknologi jaringan), media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai *intern* dan *extern* dan menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat."

Kertahadi (2007) menyebutkan bahwa "sistem informasi merupakan sebuah alat

yang digunakan untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya."

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan.

2.2 Microsoft Visual Studio

Microsoft Visual Studio merupakan sebuah perangkat lunak lengkap (*suite*) yang dapat digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi, baik itu aplikasi bisnis, aplikasi personal, ataupun komponen aplikasinya, dalam bentuk aplikasi console, aplikasi Windows, ataupun aplikasi Web. Visual Studio

mencakup kompiler, SDK, Integrated Development Environment (IDE), dan dokumentasi (umumnya berupa MSDN Library). Kompiler yang dimasukkan ke dalam paket Visual Studio antara lain Visual C++, Visual C#, Visual Basic, Visual Basic.NET, Visual InterDev, Visual J++, Visual J#, Visual FoxPro, dan Visual SourceSafe. Microsoft Visual Studio dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi dalam *native code* (dalam bentuk bahasa mesin yang berjalan di atas Windows) ataupun *managed code* (dalam bentuk Microsoft Intermediate Language di atas .NET Framework).

2.3 VB.NET

Microsoft Visual Basic (sering disingkat sebagai VB saja) merupakan sebuah bahasa pemrograman yang menawarkan *Integrated Development Environment* (IDE) visual untuk membuat program perangkat lunak berbasis sistem operasi Microsoft Windows dengan menggunakan model pemrograman (COM). Visual Basic merupakan turunan

bahasa pemrograman BASIC dan menawarkan pengembangan perangkat lunak komputer berbasis grafik dengan cepat.

2.4 MySql

Menurut Saputro(2003: 2) “MySQL merupakan database server dimana pemrosesan data terjadi di server dan client hanya mengirim data serta meminta data”. Sebuah website yang dinamis membutuhkan tempat penyimpanan data agar pengunjung dapat memberikan komentar, saran dan masukan atas website yang dibuat. Tempat penyimpanan data berupa informasi dalam sebuah tabel disebut dengan database.

3.1 KerangkaBerpikir

Penelitian ini diawali dari rumasan masalah yang ada dengan mengumpulkan data dari hasil observasi, studi pustaka, dan wawancara. Setelah data tersebut terkumpul penulis melakukan pengidentifikasian masalah pada sistem yang sedang berjalan dengan menemukan hal-hal yang dianggap sebagai sumber

masalah yang harus diselesaikan dengan mencari alternatif dari permasalahan tersebut.

Kemudian setelah mendapatkan alternatif dari permasalahan dilanjutkan dengan menganalisa kebutuhan sistem yang akan dikembangkan sehingga sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan berdasarkan permasalahan yang sedang dihadapi. Selanjutnya dilakukan perancangan sistem yang bertujuan untuk memudahkan serta memberikan gambaran yang jelas dalam proses penerjemahan kebutuhan sistem. Setelah itu dilakukan proses pembuatan program (*coding*) sesuai dengan kebutuhan dan perancangan sistem dan melakukan testing dan implementasi sistem yang bertujuan untuk melakukan verifikasi dan mendeteksi terjadinya error pada sistem dari hal tersebut diharapkan dapat menemukan kesalahan agar dapat dilakukan perbaikan sehingga hasilnya bisa tercapai sesuai dengan kebutuhan dan perancangan sistem tersebut. Dengan hasil

yang didapatkan maka penulis mengambil kesimpulan dan saran ini.

3.2 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Melakukan observasi dengan melihat dokumen-dokumen atau arsip kerja dan meninjau langsung bagaimana cara kerja sistem pada master sipatu laundry sehingga diperoleh data yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Pustaka

Mengumpulkan data dengan cara mencari referensi-referensi serta literatur mengenai sistem informasi laundry untuk membantu dalam mengumpulkan informasi serta dapat menjadi bahan acuan dalam penyelesaian penelitian ini.

3. Wawancara

Melakukan wawancara dengan tanya jawab untuk mencari informasi secara langsung dari narasumber dengan tujuan

memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk penelitian.

4.1 Gambaran Perusahaan

Master Sipatu Laundry adalah salah satu usaha *laundry* yang sedang berkembang dikota Batam. Master Sipatu Laundry merupakan usaha yang bergerak dibidang jasa pelayanan *laundry*, namun berbeda dengan *laundry* pada umumnya Master Sipatu Laundry merupakan jasa layanan cuci sepatu. Proses bisnis yang sedang berjalan pada Master Sipatu Laundry adalah sebagai berikut :

1. Proses penerimaan cucian

Pelanggan datang memberikan sepatu yang akan dicuci kepada petugas *laundry*, kemudian petugas mencatat nama pelanggan beserta sepatu yang akan dicuci.

2. Penentuan jenis sepatu

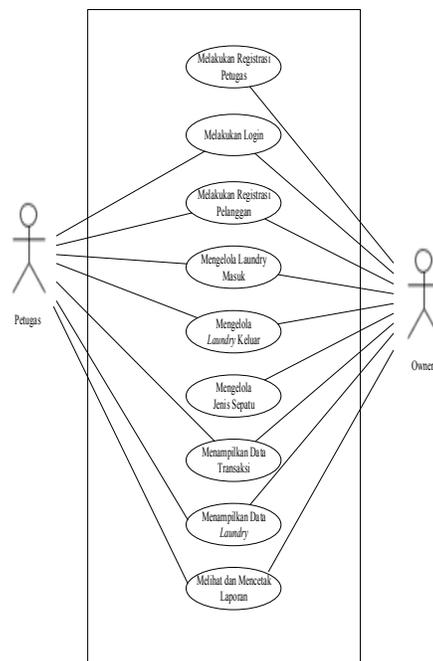
Petugas akan memberikan keterangan kepada pelanggan mengenai jenis sepatu yang akan dicuci

3. Pembuatan laporan

Berdasarkan data pelanggan dan jenis cucian dan transaksi pembayaran yang sudah dicatat oleh petugas kemudian akan diserahkan kepada pemilik *laundry* sebagai bentuk laporan data laundry masuk dan keluar dalam bentuk harian ataupun bulanan.

4.2 Diagram Use Case

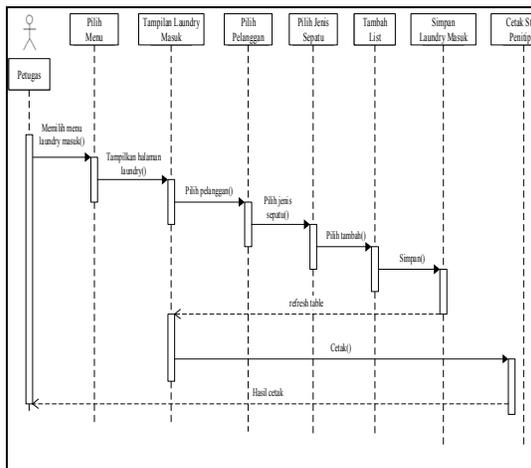
Diagram Use Case digunakan untuk menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem dan mendeskripsikan fungsi sebuah sistem dari sudut pandang pengguna sistem.



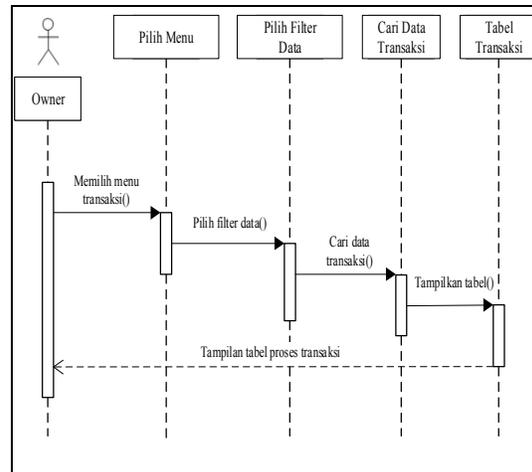
Gambar 4.1 Diagram Use Case

4.3 Diagram Sekuens

Diagram Sekuens adalah suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek didalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Interaksi antar objek tersebut termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya berupa pesan.



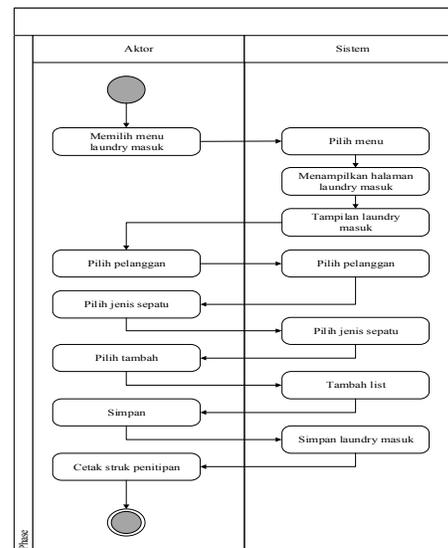
Gambar 4.2 Diagram Sekuens Mengelola *Laundry* Masuk



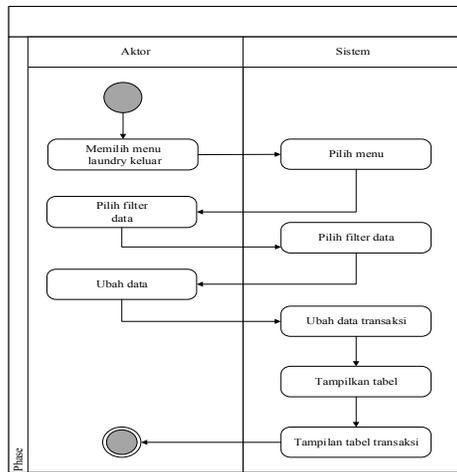
Gambar 4.3 Diagram Sekuens Menampilkan Data Transaksi

4.4 Diagram Aktivitas

Diagram Aktifitas menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.



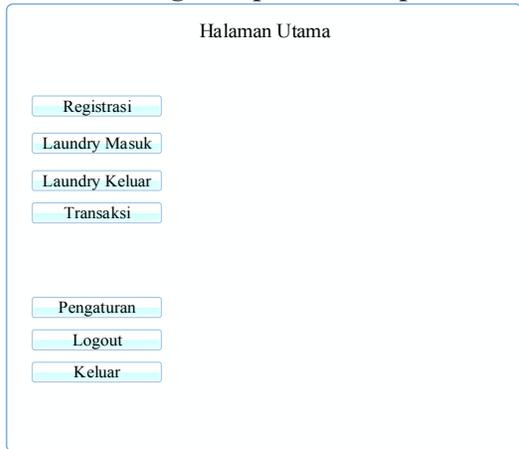
Gambar 4.4 Diagram Aktifitas Mengelola *Laundry* Masuk



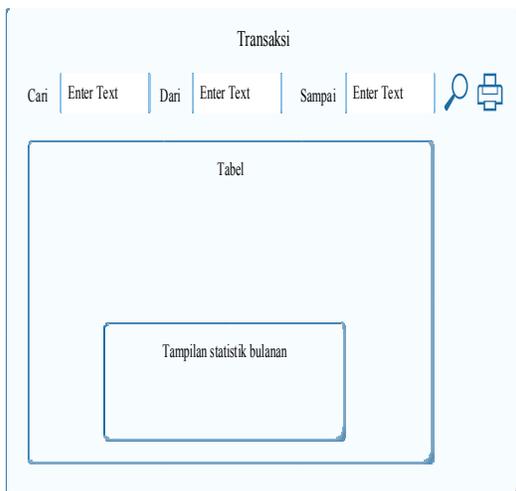
Gambar 4.5Diagram Aktifitas Menampilkan Data Transaksi

Gambar 4.7 Perancangan Antarmuka Data Transaksi

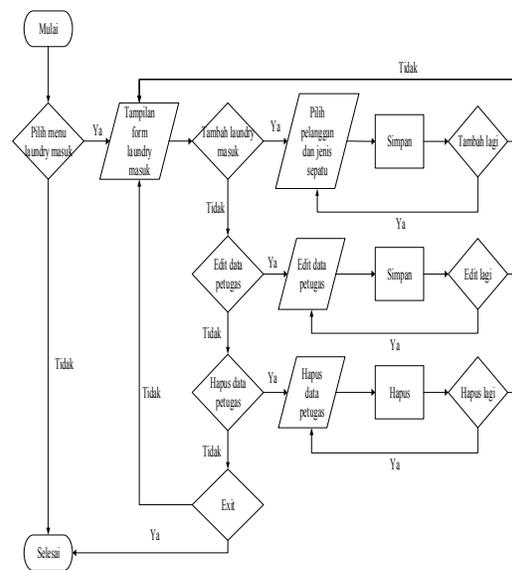
4.5 Perancangan Input dan Ouput



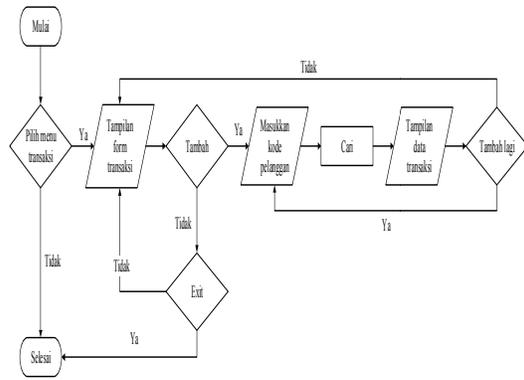
Gambar 4.6Perancangan Antarmuka Halaman Utama



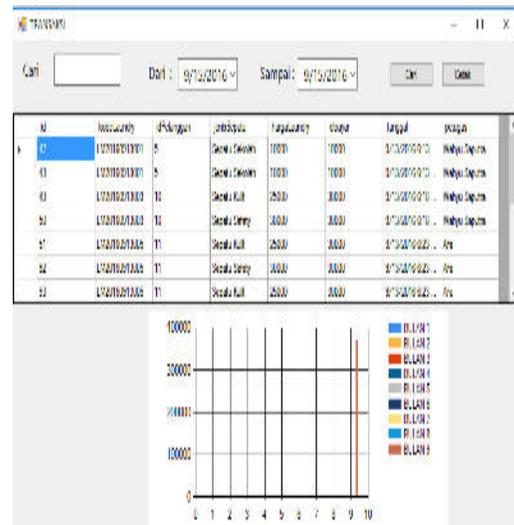
5.1 Implementasi



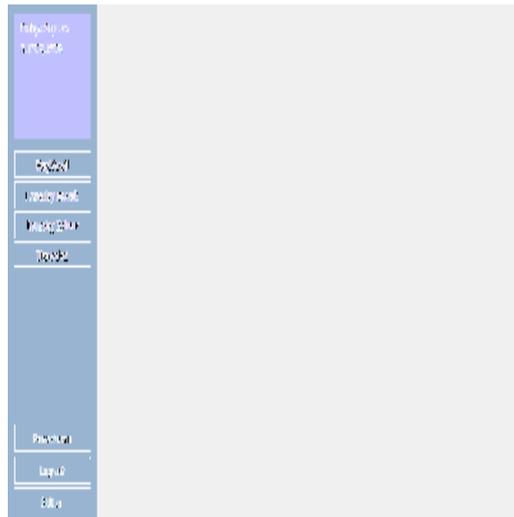
Gambar 5.1Flowchart Program Mengelola Laundry Masuk



Gambar 5.2Flowchart Program Menampilkan Data Transaksi



Gambar 5.4Screen Shoot Data Transaksi



Gambar 5.3Screen Shoot Halaman Utama Admin

6.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa proses mulai dari analisis, perancangan hingga sistem diimplementasikan, maka dapat disimpulkan diantaranya sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi laundry maka tidak diperlukan lagi pencatatan manual seperti yang digunakan pada sistem sebelumnya.
2. Dengan adanya aplikasi laundry dapat mempermudah semua proses pengelolaan laundry.
3. Dengan adanya aplikasi laundry dapat membuat dan memberikan laporan transaksi dengan mudah dan akurat.

6.2 Saran

Meskipun aplikasi yang dibuat sudah memenuhi harapan dan dapat digunakan, namun aplikasi ini masih memiliki beberapa kekurangan yang nantinya dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan yang dibutuhkan dimasa yang akan datang, adapun saran yang akan penulis berikan diantaranya sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat ditambahkan modul *delivery* untuk mempermudah pelanggan mengetahui pelanggan status sepatu yang dititipkan.
2. Aplikasi dapat dikembangkan berbasis *mobile* agar dapat mencakup banyak cabang *laundry*.

DAFTAR PUSTAKA

- Mustakini, J. H, 2005. *Analisis dan Desain*. Yogyakarta: ANDI Stair, R.M., 1992, *Quantitative Analysis For Management* (8th). New York.
- Priyanto Hidayatullah, Jauhari Khairul Kawistara, (2015, September). Pemrograman Web Informatika Bandung, Bandung.
- Dedi Kusbianto, 2010. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, STMIK.
- Fathansyah, Ir.(2007), *Basis Data*, Informatika Bandung, Bandung.
- Hanif Al Fatta (2007), *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. C.V Andi Offset, Jogjakarta
- HM, Jugiyanto, 1999, *Analisan dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, ANDI Yogyakarta.
- I Putu Agus Eka Pratama, (2014, Mei). *Sistem Informasi dan Implementasi*. Informatika Bandung, Bandung.
- Prof. Dr. Jogiyanto HM, MBA, Ph.D, (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi* C.V Andi Offset, Jogjakarta.
- Rosa A.S, M. Shalahuddin, (2013, Agustus). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika Bandung, Bandung.