
SISTEM INFORMASI BAZAR DI KOTA BATAM BERBASIS WEB UNTUK MEMUDAHKAN REGISTRASI DAN PENYEWAAN LAHAN STAND

Carles Juang Harapan Gulo¹, Muhamad Sigid Safarudin², Rapina³, Sony Putra⁴

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Batam, Indonesia

carlesboom123@gmail.com¹, muhamadsigidsafarudin@gmail.com², rapina@gmail.com³,
sonnyputraz@gmail.com⁴

Naskah masuk : 12–Mar–2025, Naskah publikasi : 15–Mar–2025

Abstract

There are many micro, small and medium enterprises (UMKM) in Batam City which are increasingly diverse. After the Covid-19 pandemic, the Government has allowed activities to be carried out as usual. One of them is the bazaar activity which is a forum for UMKM actors to introduce their products to the public and is expected to advance the economy in Batam City. There are several obstacles experienced by the bazaar organizers and UMKM actors, especially in providing information about the bazaar. Because the method that is still used by the bazaar.

Keywords : Information Syatem, Bazar, Registration, Rental, Stand

Abstrak

Usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) di Kota Batam banyak yang semakin beragam. Pasca pandemi Covid-19 Pemerintah telah memperbolehkan kegiatan untuk tetap dilaksanakan seperti biasa. Salah satunya adalah kegiatan bazar yang merupakan wadah bagi para pelaku UMKM untuk mengenalkan produknya kepada masyarakat dan diharapkan dapat memajukan perekonomian di Kota Batam. Ada beberapa kendala yang dialami oleh penyelenggara bazar dan pelaku UMKM terutama dalam memberikan informasi mengenai bazar. Karena metode yang masih digunakan oleh pihak bazar.

Kata kunci : Sistem Informasi, Bazar, Registrasi, Penyewaan, Stan

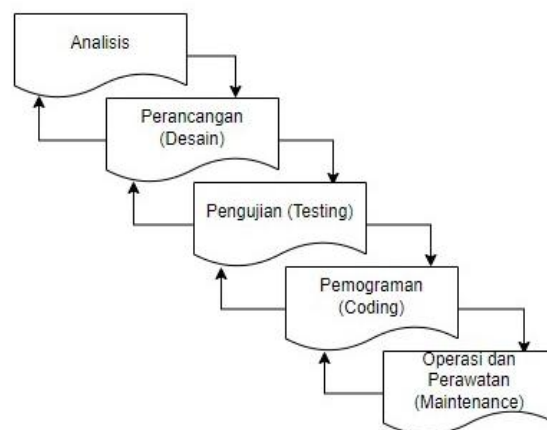
1. Pendahuluan

Batam mempunyai banyak populasi masyarakat baik yang berdomisili di Kota Batam maupun yang berasal dari luar Batam (Perantau). Ada banyak para pelaku Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) yang semakin beragam di kota Batam. Pasca pandemi covid-19, pemerintah sudah

memperbolehkan kegiatankegiatan dilakukan seperti biasa. Salah satunya yaitu kegiatan bazar dengan berkerja sama dengan para pelaku UMKM di kota Batam untuk menghidupkan perekonomian kembali. Bazar merupakan wadah bagi para pelaku UMKM untuk dapat memperkenalkan produk-produknya kepada para masyarakat.

Sistem yang digunakan pihak penyelenggara untuk saat ini, masih dilakukan secara manual dengan menyebarkan brosur atau informasi bazar melalui grup *WhatsApp*. Sehingga banyak kendala yang dialami dalam memberikan informasi. Sehingga para pelaku UMKM kurang dapat memaksimalkan kesempatan kegiatan bazar tersebut. Banyak para pelaku UMKM yang tidak mengetahui akan adanya kegiatan bazar tersebut, terutama para pelaku UMKM yang tidak tergabung dalam grup *WhatsApp* tersebut. Adanya juga masalah lain yang dialami para pelaku UMKM seperti ketidaktahuan biaya, jadwal atau kuota bazar yang akan diselenggarakan. yang dialami. Masalah yang dihadapi para pelaku UMKM adalah keterbatasan informasi mengenai bazar yang diadakan di Kota Batam.

Dengan adanya masalah seperti diatas dan memanfaatkan kemajuan teknologi akan memudahkan mengatasi masalah sehingga lebih mengefisienkan lagi. Maka peneliti mengusulkan judul “Sistem Informasi Bazar Di Kota Batam Berbasis Web Untuk Memudahkan Registrasi Dan Penyewaan Lahan Stand”. Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan bagi para pelaku UMKM dalam mengetahui informasi bazar yang diadakan di Kota Batam, memudahkan pelaku UMKM dalam melakukan registrasi dan penyewaan lahan stand bazar, mengefisienkan pihak penyelenggara dalam menginformasikan bazar kepada para pelaku UMKM, memudahkan pihak penyelenggara dalam mendata para pelaku UMKM yang mendaftar bazar dan merancang sistem informasi registrasi dan penyewaan lahan stand bazar di Kota Batam.



2. Metode Penelitian

2.1. Metodologi Pengembangan Sistem Informasi

Metode peneltian yang digunakan peneliti adalah pengumpulan data, observasi, wawancara, studi pustaka dan studi literatur. Metode pengembangan sistem yang diterapkan pada penelitian ini adalah metode waterfall. Menurut (Sasmito 2017) metode waterfall merupakan metode pengembangan sistem informasi sederhana yang bersifat sistematis dan sekuensial. Metode waterfall memiliki tahapan-tahapan yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

Gambar 1. Metode *Waterfall*

Berikut ini metodologi pengembangan sstem informasi yang digunakan peneliti dalam mengembangkan sistem ini, yaitu :

1. Analisis (Analysis)

Di tahap ini peneliti menganalisis permasalahan yang ada untuk menspesifikasikan sistem yang sesuai. Dan menganalisis apakah sistem ini layak dikembangkan.

2. Perancangan (Design)

Perancangan bertujuan untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan sistem. Sehingga

dapat mendesain sistem untuk memenuhi kebutuhan yang ada.

3. Pemograman (Coding)

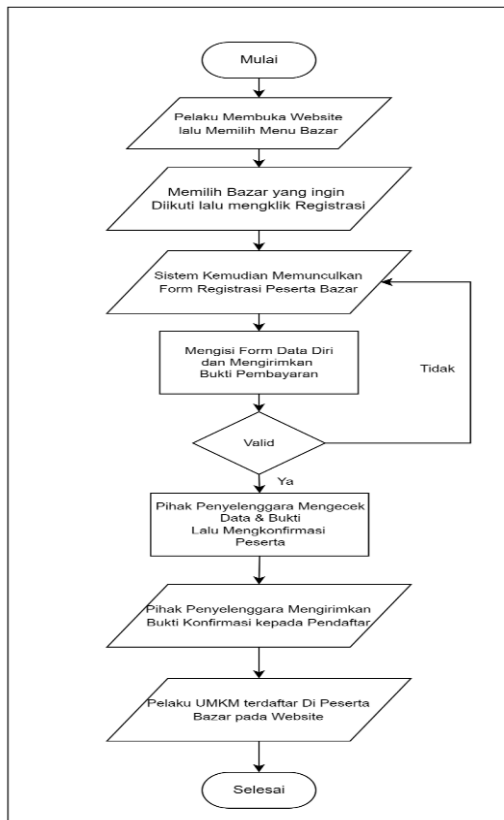
Setelah merancang kebutuhan yang diperlukan dalam istem maka akan dilakukan pemograman untuk merealisasikannya ke dalam sistem dengan bahasa yang dimengerti komputer.

4. Pengujian (Testing)

Setelah Sistem terealisasi maka dilakukan pengujian untuk menemukan apabila terdapat kesalahankesalahan pada sistem. Dan untuk mengetahui sistem memenuhi kebutuhan yang diharapkan pengguna.

5. Operasi dan Perawatan (Maintenance)

Tahap ini dimana sistem digunakan sehingga apabila kedepannya terdapat kesalahan-kesalahan maka akan dilakukan perbaikan serta meningkatkan pelayanan sistem untuk memenuhi kebutuhan yang baru.



2.2. Rancangan Flowchart

Gambar 2. Flowchart Sistem yang Dirancang

2.3 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional merupakan kebutuhan yang secara fungsional harus dipenuhi oleh sistem yang akan dibangun, berikut Kebutuhan Fungsional dari penggalangan dan pendistribusian bantuan yaitu :

Tabel 1. Kebutuhan Fungsional Sistem

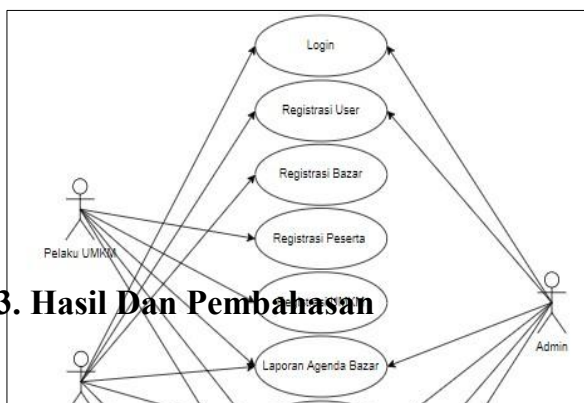
Kode	Use Case	Deskripsi
KF-01	Login	Dimana Sistem dapat melakukan validasi login
KF-02	Logout	Dimana system dapat melakukan validasi logout.
	Registrasi User	Sistem dapat melakukan pendaftaran user.
KF-03	Registrasi Bazar	Sistem dapat meregistrasi Bazar meliputi jadwal, kuota, harga dan lokasi Bazar.
KF-04	Registrasi Peserta	Sistem dapat meregistrasi peserta yang akan mengikuti bazar.

KF-05	Registrasi UMKM	Sistem dapat meregistrasi pendaftaran UMKM yang akan ditampilkan ke website.
KF-06	Laporan Agenda Bazar	Sistem dapat menampilkan agenda-agenda bazar.
KF-07	Laporan Peserta Bazar	Sistem Menampilkan peserta bazar yang sudah melakukan registrasi.
KF-08	Laporan UMKM	Sistem menampilkan UMKM pada website.

Gambar 6. Tampilan *Form Login*

2.3. Use Case Diagram

Use Case diagram adalah diagram yang menggambarkan kebutuhan sistem dari sudut pandang user, yang memperlihatkan hubungan-hubungan yang terjadi antara actors dengan use case dalam sistem.



3. Hasil Dan Pembahasan

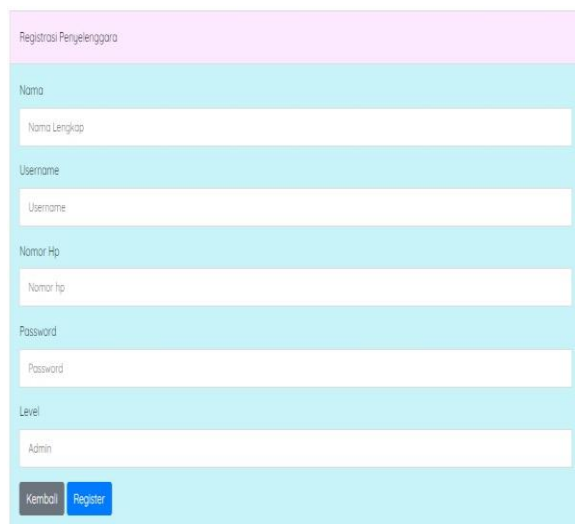
Form Login

Form login digunakan pengguna untuk masuk ke halaman utama *Admin* atau *Super Admin*. Untuk masuk pengguna harus diharuskan melakukan pengisian *username* dan *password* yang telah didaftarkan lalu meng-klik tombol “*Login*”. Pada *form login* juga terdapat tombol pilihan “*Registrasi*” dan “*Halaman Bazar*”. Dimana tombol registrasi berfungsi mengarahkan pengguna ke halaman *form registrasi*. Sedangkan,

halaman bazar berfungsi mengarahkan pengguna jika ingin kembali ke halaman utama *website* bazar.

Form Registrasi User

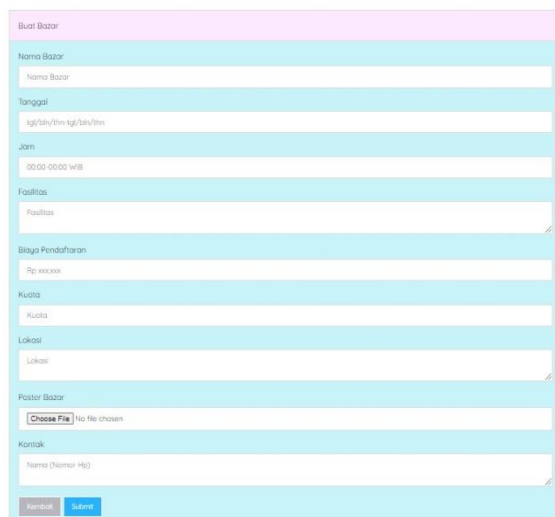
Pada *form* registrasi ini pengguna selaku penyelenggara bazar melakukan *input* data dengan memasukan nama, *username*, nomor hp dan *password* serta terdapat juga *form level* yang sudah ditetapkan sebagai *Admin*. Pada *form* ini juga terdapat pilihan tombol “Kembali” yang berfungsi mengarahkan pengguna kembali ke halaman *login* dan tombol “Register” untuk *meregistrasikan* pengguna.



Gambar 7. Tampilan *Form Registrasi User*

Form Buat Bazar

Pada *form* buat bazar ini dibutuhkan

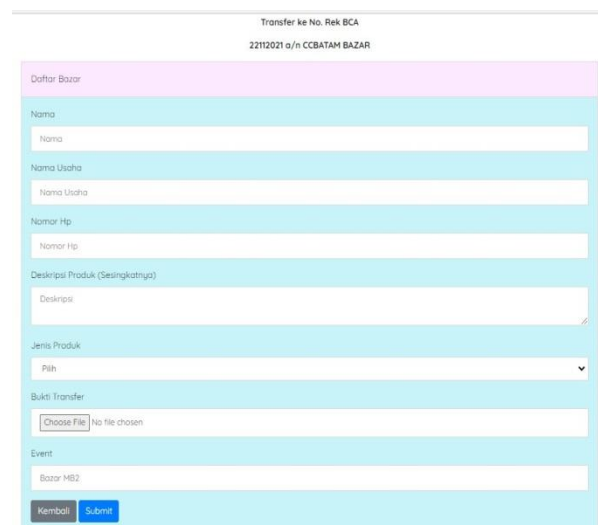


input nama bazar, tanggal, jam, fasilitas, biaya, kuota, lokasi, poster dan kontak. Pada *form* buat bazar ini terdapat juga pilihan tombol “Kembali” yang berfungsi mengarahkan pengguna kembali ke halaman menu *My Bazar* dan tombol “Submit” untuk *meng-submit* hasil *input form* buat bazar.

Gambar 8. Tampilan *Form Buat Bazar*

Form Daftar Peserta Bazar

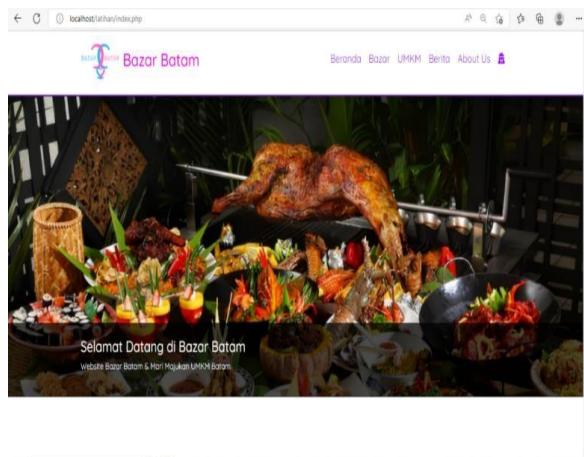
Fungsi *form* ini untuk melakukan pendaftaran bazar yang tersedia. Pada *form* ini dibutuhkan *input* nama, nama usaha, nomor hp, deskripsi produk (sesingkatnya), jenis produk, *upload* bukti transfer dan bazar yang diikuti. Pada *form* ini terdapat juga pilihan tombol “Kembali” yang berfungsi mengarahkan pengguna kembali ke halaman menu *Bazar* dan tombol “Submit” untuk *meng-submit* hasil *input form* daftar peserta bazar.



Gambar 9. Tampilan *Form Daftar Peserta Bazar*

Menu Utama

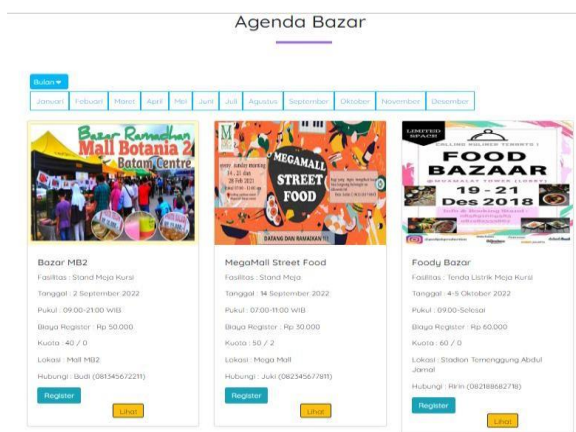
Halaman utama *website* Sistem Informasi Bazar di Kota Batam Berbasis *Web* ini, dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP yang memiliki menu beranda untuk mengarahkan pengguna ke halaman utama web, menu bazar untuk menampilkan informasi bazar yang tersedia, menu UMKM untuk menampilkan informasi *profil-profil* UMKM di Kota Batam, menu berita, menu *about us* dan *login* untuk mengarahkan ke menu *login*.



Gambar 10. Tampilan Menu Utama

Menu Bazar

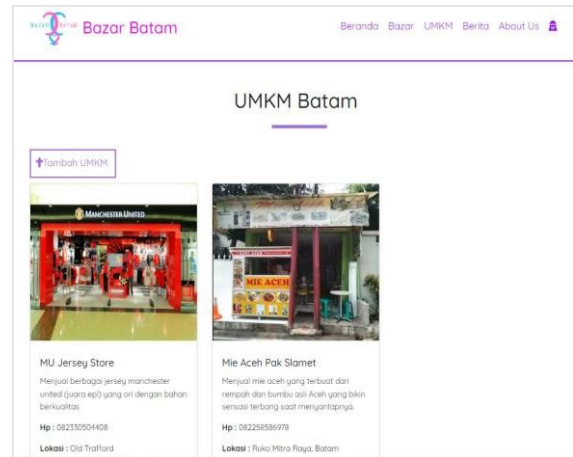
Halaman yang menampilkan agenda-bazar Batam. Pada halaman ini juga terdapat tombol bulan untuk menampilkan bazar sesuai dengan pilihan bulan yang di pilih. Jika agenda bazar tidak ada pada bulan yang dipilih maka ditampilkan pemberitahuan bazar belum tersedia dan muncul tombol kembali untuk mengarahkan kembali ke menu bazar. Dalam menu bazar terdapat juga tombol “*Register*” yang mengarahkan ke *form register* bazar serta dapat berubah menjadi “*Ditutup*” ketika jumlah peserta memenuhi kuota bazar.



Gambar 11. Tampilan Menu Bazar

Menu UMKM

Halaman ini menampilkan *profil-profil* UMKM Batam yang sudah disetujui oleh *Super Admin*. Pada halaman ini terdapat juga ikon “*Tambah UMKM*” untuk

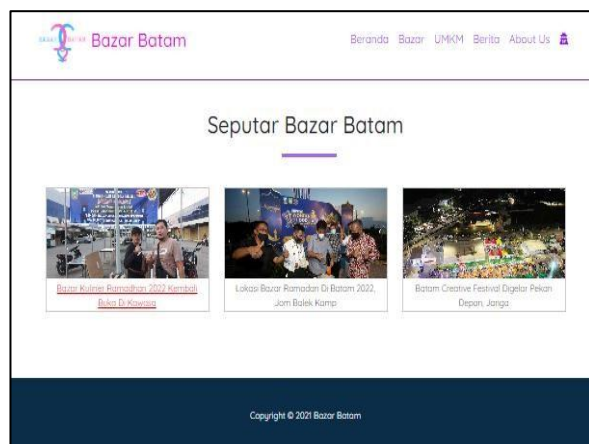


mengarahkan ke halaman *form profil* UMKM yang berfungsi untuk menampilkan *profil* UMKM di web.

Gambar 12. Tampilan Menu UMKM

Menu Berita

Halaman ini menampilkan berita-berita seputar bazar di Kota Batam. Ketika berita-



berita pada web diklik maka akan menampilkan berita secara keseluruhan.

Gambar 13. Tampilan Menu Berita

Menu About Us

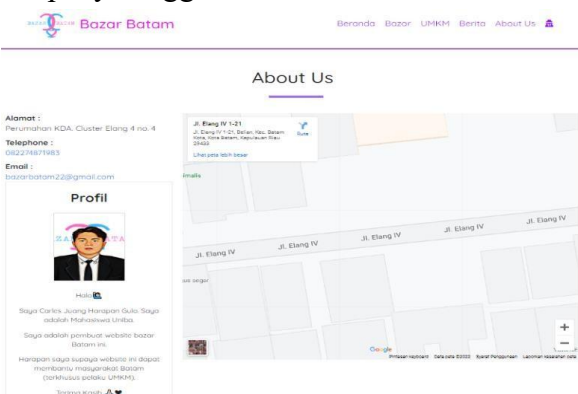
Pada menu *About Us* menampilkan informasi tentang web seperti alamat, nomor hp, email, tampilan alamat pada google maps dan profil pembuat web.

Gambar 14. Tampilan Menu *About Us*

4. Kesimpulan Dan Saran

Dari hasil penulisan laporan tugas akhir ini, maka dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Peneliti telah berhasil merancang dan membuat sistem informasi bazar berbasis web yang diharapkan dapat memajukan UMKM di Kota Batam.
2. Diharapkan juga dengan adanya sistem informasi bazar ini dapat mengefisienkan penyelenggara dalam memenuhi kuota



peserta bazar yang dari awalnya membutuhkan waktu kurang lebih satu sampai dua minggu, dengan sistem ini nantinya diperkirakan hanya dengan waktu kurang dari satu minggu dapat memenuhi kuota peserta bazar.

3. Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan memudahkan penyelenggara bazar dan pelaku UMKM memberikan dan mengetahui informasi tentang adanya bazar, jadwal bazar, biaya pendaftaran, ketersediaan kuota dan fasilitas yang tersedia pada bazar.
4. Dengan adanya sistem registrasi bazar berbasis web ini dapat memudahkan pelaku UMKM dan penyelenggara bazar dalam melakukan registrasi dan mengelola data pendaftar bazar dengan mudah, dikarenakan dapat diakses dimanapun dan kapanpun di tempat yang terkoneksi internet.
5. Dan dengan adanya sistem ini diharapkan mempromosikan produk para pelaku UMKM supaya semakin dikenal lagi terutama khususnya masyarakat yang tinggal di Kota Batam.

Ada banyak ruang yang dapat diperbaiki dan dikembangkan dari penelitian ini dengan tema yang serupa seperti tampilan web yang masih sederhana dan penambahan-penambahan fitur yang sesuai dengan kebutuhan. Misalnya penambahan fitur notifikasi atau pengingat bazar.

6. Daftar Pustaka

- Adelia, and Jimmy Setiawan. 2011. "Implementasi Customer Relationship Management (CRM) Pada Sistem
- Aditya, Bayu Rima, S.T., M.T, and M.T Iskandar, Ade Rahmat, S.Kom. 2015. "Aplikasi Informasi Kegiatan
- Afriandi, Dian. 2014. "Rancang Bangun Sistem Informasi Enyewaan Area Pameran Berbasis Aplikasi Dekstop Pada Pusat Perbelanjaan Bangka Trade

- Centre Pangkalpinang.” Pangkalpinang. Agustini, and Wahyu Joni Kurniawan. 2019. “Sistem E-Learning Do’a Dan Iqro’ Dalam Peningkatan Proses Pembelajaran Pada TK Amal Ikhlas.” Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi 1 (3): 154–59.
- Eliyanti, Zaitun. 2017. “Sistem Informasi Event Organizer Pada Graha Darussalam Berbasis Web,” 1–137.
- Faizal, Muhammad, and Sanda Listya Putri. 2017. “Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Di Pt Perkebunan Nusantara Viii Tambaksari).” Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi STMIK Subang, Oktober 2017 ISSN: 2252-4517.
- Fela Hayati, Nor dkk. 2021. “Sistem Informasi Manajemen Usaha Mikro, Dan Agenda Event Pada Dinas Koperasi Usaha Mikro Dan Tenaga Kerja Kota Banjarmasin.” Mataram.
- Friadi, J., Sikumbang, A., & Yani, D. P. (2023). APLIKASI GO TUKANG BERBASIS ANDROID. Jurnal Ilmiah Betrik, 14(02 AGUSTUS), 368-375.
- Heriyanto, Yunahar. 2018. “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car.” Jurnal Intra-Tech 2 (2): 64–77.
- Hidayat, F. (2020). Konsep Dasar Sistem Informasi Kesehatan. Deepublish.
- Husnul, A. H., Nurhatisyah, N., & Friadi, J. (2022). Sistem Informasi Pariwisata Pantai Glory Melur Berbasis Web. Jurnal Ilmu Siber dan Teknologi Digital, 1(1), 53-64.
- Ibrahim, Adelina, and Arisandy Ambarita. 2018. “SISTEM INFORMASI PENGADUAN PELANGGAN AIR BERBASIS WEBSITE PADA PDAM KOTA TERNATE.” IJIS - Indonesian Journal On Information
- Josi, Ahmat. 2017. “Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang).” Jti 9 (1): 50–57.
- Kadir, Abdul. 2003. Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: Ikrar Mandiriabakti.
- KBBI 2020. 2016. “Arti Kata - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI).” Typoonline. 2016.
- Mahasiswa Di Fakultas Ilmu Terapan Uniiiversitas Telkom Berbasis Android Dan SMS Broadcast.” EProceeding of Applied Science. Vol. 1. Bandung.
- Menengah (UMKM) Sebagai Media Pemetaan, Promosi Dan Pemesanan Di Kota Mataram Berbasis
- Muhamad Sigid Safarudin; Suroto. 2022. Buku Supply Chain Management. 1st ed. Vol. Edisi 1. Malang: Mazda Media.
- Mulyono, M. Yusuf Herry. 2018. “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Promosi Berbasis Web Pada Asosiasi Umkm Muaro Jambi.” Jurnal Manajemen Sistem Vol. 4. Jambi.
- Nur yulianingsih, Alin. 2014. “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada MTs Guppi Jetiskidul.” Repository Universitas Bina Sarana Informatika (RUBSI) 3: 59–62.
- Oetomo, Budi. 2002. Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi. Yogyakarta: ANDI.
- Priyanti, Dwi. 2013. “Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan.” IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security 2 (4): 56.
- Rahmawati, Nurul Alifah, and Arif Cahyo Bachtiar. 2018. “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah.” Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi 14 (1): 76.
- Ramadhan, Achmad Fauzii, and Julian Chandra Wibawa. 2018. “SISTEM INFORMASI PENYEWAAN GEDUNG EVENT DI SPASIAL BANDUNG.” Bandung.
- Ramadhani, Mutia. 2019. “Rancang Bangun Sistem Informasi UMKM Panca Budi Untuk Pengembangan Dan Peningkatan Entrepreneur Mahasiswa Berbasis Website.” Kumpulan Karya Ilmiah Mahasiswa Fakultas Sains Dan Tekhnologi. Vol. 1. Medan. Saleh, Muhammad dkk. 2021. “Sistem Informasi Pemberitahuan Event Berbasis

- Framework Codeigniter.” Vol. 2. Lampung.
- Reservasi Hotel Berbasis Website Dan Desktop.” Bandung, Universitas Kristen Maranatha 6 (2): 113– 26.
- Sanjaya, Ridwan, and Sebri Hesinto. 2018. “Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap.” Jurnal Teknologi Dan Informasi 7 (2): 57–64.
- Sasmito, Ginanjar Wiro. 2017. “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal.” Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT) 2 (1): 6–12.
- Sudianjaya, Nella Rosa dkk. 2016. “Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Usaha Mikro, Kecil Dan Menengah.
- Suhartanto, Medi. 2012. “Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan MySQL.” Journal Speed-Sentra Penelitian Enginerring Dan Edukasi 4 (1): 1–8.
- Suroto, Suroto, and John Friadi. "Pengukuran Tingkat Capability IT Governance pada PT. Sarana Citranusa Kabil Menggunakan Framework Cobit 2019. Siber dan Teknologi Digital 1, no. 2 (2023): 81-90. Wahid, A. A. (2020). System 3 (1): 10–19. Ir. Harianto Kristanto. 1993. “Konsep & Perancangan Database.” 1993.
- Tirtokusumo, Rei Benedict dkk. 2016. “Perancangan Sistem Dan Denah Bazaar Dengan Memanfaatkan Canvas HTML5 Berbasis Website Dan Android.” Jurnal Infra. Vol. 4. Surabaya. www.phonegap.com.
- Web.” Skripsi Penelitian Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Mataram. Mataram.
- Yuli Rahmini Suci. 2017. “Perkembangan UMKM (Usaha Mikro, Kecil Dan Menengah).” Jurnal Ilmiah Cano Ekonomos 6 (1): 1–31.