

SISTEM INFORMASI KEPANGKATAN DOSEN DI UNIVERSITAS BATAM BERBASIS ANDROID STUDIO DISUSUN OLEH :

Nur Amanah¹⁾, Fendi Hidayat, S.Kom, M.Kom²⁾.

Email : Nur.Amanah@gmail.com¹⁾ Fendi.Hidayat@gmail.com²⁾

Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Batam, Jl.Uniba No.5, Batam Center, Kota
Batam, 29432, Indonesia

ABSTRACT

The functional / lecturer position is a record or position in the academic community that shows recognition of academic ability in academic life. For promotion, lecturers must collect a number of credits earned. The proposed credit score may be reduced in value according to the terms of the assessment team. The depiction of preparation for the proposed functional functional position at the University of Batam is currently handled by each lecturer by facilitated and assisted by the staff of the personnel department. With this kind of work system, it often encountered difficulties in the preparation of functional function proposal documents, especially in preparing administrative completeness and filling table Functional Position, in addition to requiring a long time. With the problems that exist then in need of a lecturer based information system android lecturer. This application contains information about the proposed lecturer-based lecturers who can be used by users to propose lecturer promotion at the University of Batam.

Keywords: Information System; Lecturer position; PHP, Android Studio.

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan tinggi merupakan jenjang pendidikan setelah pendidikan menengah yang mencakup program diploma, sarjana, magister, spesialis dan doctor yang diselenggarakan oleh pendidikan tinggi. Dosen adalah pendidik profesional dengan tugas utama mentransformasikan, mengembangkan, dan menyebarkan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni melalui pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat. Tugas pokok dosen adalah melaksanakan pendidikan dan pengajaran, penelitian dan pengabdian pada masyarakat.

Untuk kenaikan pangkat, dosen harus mengumpulkan sejumlah angka kredit yang diperoleh. Angka kredit yang diusulkan dapat berkurang nilainya sesuai ketentuan yang diberikan tim penilai. Angka kredit adalah satuan nilai dari tiap butir kegiatan atau akumulasi nilai butir-butir yang diberikan /ditetapkan berdasarkan penilaian atas prestasi yang telah dicapai oleh seorang dosen dan

dipergunakan sebagai salah satu syarat dalam rangka pembinaan karir dalam jabatan fungsional/ kepangkatan dosen.

Gambaran penyiapan pengusulan jabatan fungsional yang sedang berjalan di Universitas Batam saat ini di tangani oleh masing-masing dosen dengan difasilitasi dan dibantu oleh staf bagian kepegawaian. Proses penyiapan usulan jabatan fungsional akan dikerjakan ketika menjelang pengusulan jabatan fungsional. Dengan sistem kerja semacam ini, maka sering kali di temui kesulitan dalam penyusunan dokumen pengusulan jabatan fungsional terutama dalam menyusun kelengkapan administrasi dan pengisian tabel Jabatan Fungsional, selain membutuhkan waktu yang cukup lama. Dalam sistem ini batas tanggung jawab staf kepegawaian dan dosen tidak tampak jelas. Tidak terdapat standar bisnis proses dalam pengarsipan bukti pelaksanaan. Untuk itu penulis membuat judul **Sistem Informasi Kepangkatan Dosen di Universitas Batam Berbasis Android Studio.**

1.2 Rumusan Masalah

Sebagaimana yang telah dibahas sebelumnya dalam latar belakang diatas, maka peneliti merumuskan rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana menganalisis sistem informasi yang dapat membantu penyiapan pengusulan jabatan fungsional?
- b. Bagaimana membangun aplikasi kepegawaian dosen berbasis android yang dapat mempermudah dosen dalam pengusulan jabatan fungsional?
- c. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi android dalam proses melengkapi dokumen persyaratan pengusulan jabatan fungsional dosen menjadi lebih efektif dan efisien?

1.2 Batasan Masalah

Beberapa batasan yang digunakan didalam pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Perencanaan sistem informasi kepegawaian dosen Universitas Batam berbasis minimal Android versi 5.0.
- b. Aplikasi sistem informasi kepegawaian dosen Universitas Batam ini bisa di instal pada handphone berbasis android versi 5.0.
- c. Sistem informasi ini hanya membahas tentang penetapan angka kredit dosen.

1.3 Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, adapun tujuan penulisan dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Dapat merancang sistem untuk mempermudah pengisian angka kredit dosen dalam pengusulan jabatan fungsional.
- a. Dapat mengimplementasikan aplikasi android dalam proses melengkapi dokumen persyaratan pengusulan jabatan fungsional dosen menjadi lebih efektif dan efisien.

- b. Dapat membangun sistem informasi yang membantu penyiapan pengusulan jabatan fungsional.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dalam penyusunan tulisan ini adalah sebagai berikut:

- a. Proses melengkapi dokumen persyaratan pengajuan jabatan fungsional akademik dosen menjadi lebih efektif dan efisien.
- b. Membantu dosen dalam mendapatkan informasi mengenai angka kredit miliknya.
- c. Membantu bagian kepegawaian dalam memonitoring dosen yang terlambat dalam mengajukan kenaikan jabatan fungsional akademik dosen dan membantu dalam pencarian data pengajuan jabatan fungsional tiap dosen.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem

Pengertian sistem menurut I Putu Agus Eka Pratama dalam bukunya Sistem Informasi Dan Implementasinya (2014:7) mendefinisikan sistem sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. Secara garis besar, sebuah sistem informasi terdiri atas tiga komponen utama, ketiga komponen tersebut mencakup software, hardware, brainware. Ketiga komponen ini saling berkaitan satu sama lain.

2.1. Informasi

Pengertian informasi Menurut Hutahaean (2015 : 9) mengemukakan bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya, sumber informasi adalah data, data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

2.2 Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:46) dalam bukunya, Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.3 Sistem Informasi Kepangkatan, Jabatan, Angka Kredit Dosen

Jabatan seorang dosen dalam melaksanakan kegiatan tridharma perguruan tinggi merupakan suatu jabatan fungsional. Untuk dapat jabatan yang lebih tinggi, seorang dosen harus dapat mengumpulkan angka kredit yang diperlukan untuk jabatan yang lebih tinggi tersebut. Nama jabatan, jumlah angka kredit yang dibutuhkan untuk naik ke jabatan yang lebih tinggi, dan angka kredit kumulatif minimal yang harus di punyai seorang dosen untuk dapat diangkat pada jabatannya.

2.4 Kenaikan Jabatan Dan Pangkat

Pengusulan kenaikan jabatan baru dapat dilakukan oleh dosen bersangkutan setelah menduduki jabatan terakhirnya selama sekurang-kurangnya 1 (satu) tahun, dan memenuhi syarat-syarat umum dan khusus lainnya sesuai ketentuan yang berlaku. Salah satu syarat khusus tersebut pada kenaikan jabatan adalah terpenuhinya atau diperolehnya jumlah minimal angka kredit yang diperlukan, yaitu selisih antara angka kredit jabatan baru yang diusulkan dengan angka kredit jabatan terakhir.

2.5 Prinsip Penilaian

Dalam pelaksanaan angka kredit dosen dianut empat prinsip penilaian, yaitu adil, obyektif, akuntabel, serta transparan dan bersifat mendidik. Adapun pengertian untuk setiap prinsip tersebut adalah sebagai berikut:

1. Adil

Setiap usulan diperlakukan sama dan dinilai dengan kriteria penilaian yang sama.

2. Obyektif

Penilaian dilakukan terhadap bukti-bukti yang diusulkan dan dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya serta dinilai dengan kriteria penilaian yang jelas.

3. Akuntabel

Hasil penilaian dapat dijelaskan dan dipertanggungjawabkan pertimbangan dan alasannya.

4. Transparan dan Bersifat Mendidik

Proses penilaian dapat dimonitor dan dikomunikasikan dan dengan menjunjung tinggi prinsip-prinsip dalam proses pembelajaran bersama, untuk mendapatkan proses yang lebih efektif dan lebih efisien dengan hasil yang lebih benar dan lebih baik.

2.6 Pengertian Android

Menurut Jubilee Enterprise dalam buku Mengenal Dasar-dasar Pemrograman Android (2015:1) Android merupakan sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet.

2.7 Bahasa Pemrograman Java

Menurut Jubilee Enterprise (2015:1) Java merupakan pemrograman yang sangat populer karena arentang aplikasi yang bias dibuat menggunakan bahasa ini sangatlah luas, mulai dari komputer hingga smartphone. Saat ini Sun Microsystem telah diakuisisi oleh Oracle Corporation, apabila sudah terbiasa dengan bahasa C dan C++, anda bias mempelajari java dengan cepat. Java bersifat *Write Once, Run Anywhere* artinya program yang ditulis satu kali dan dapat berjalan pada banyak platform sistem informasi seperti Linux, dan windows tanpa perlumenulis ulang program lagi.

2.8 PHP

Menurut Yosef Murya dalam Project PHP: Membuat website buku digital (2014:65) PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis

server-side yang dapat melakukan parsing script php menjadi script web sehingga dari sisi client menghasilkan suatu tampilan yang menarik.

2.9 MySQL

Database MySQL merupakan sistem manajemen basis data SQL yang sangat terkenal dan bersifat *open source*. Meski dirilis secara *open source* namun kehandalannya dapat dibuktikan. MySQL mempunyai stabilitas dan kecepatan akses yang tinggi, dapat berjalan pada berbagai sistem operasi, mudah digunakan, dan tersedia dalam berbagai macam bahasa. MySQL dikembangkan untuk menangani database yang besar secara cepat dan telah sukses digunakan selama bertahun-tahun. Konektifitas, kecepatan, dan keamanannya telah menjadikan MySQL sebagai server yang cocok untuk mengakses database di internet.

2.10 Android Studio

Menurut Hamzan Wadi (2018:8) Android Studio merupakan IDE (*Integrated Development Environment*) resmi yang digunakan untuk pengembangan aplikasi Android yang berbasis pada IntelliJ IDEA. Menurut Tim EMS(2015: 1) Android secara sederhana bisa diartikan sebagai sebuah software yang digunakan pada perangkat mobile yang mencakup sistem operasi, middleware, dan aplikasi kunci yang dirilis oleh Google. Sehingga Android mencakup keseluruhan sebuah aplikasi, mulai dari sistem operasi sampai pada pengembangan aplikasi itu sendiri.

2.11 Xampp

Menurut (Choliviana, Triyono, & Sukadi, 2012), XAMPP merupakan paket PHP dan MySQL berbasis open source, yang dapat digunakan sebagai tool pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP. Memanfaatkan XAMPP sebagai database karena XAMPP menyediakan aplikasi database MySQL dengan interface lebih mudah dalam pengoperasiannya, tool-tool yang disediakan cukup lengkap dan memenuhi

kebutuhan perancangan data base selain itu XAMPP aplikasi gratis.

2.12 Software Development Life Cycle

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013:26) dalam bukunya Rekayasa Perangkat Lunak, SDLC atau *Software Development Life Cycle* atau sering disebut juga *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik).

2.13 Flowchart

Menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2013: 173), menjelaskan bahwa Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi. Bagan alir sistem (*system flowchart*) merupakan bagan yang menunjukan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem, bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya. Bagan alir dokumen ini menggunakan simbol-simbol yang sama dengan yang digunakan di dalam bagan alir sistem.

2.14 UML (*Unified Modeling Language*)

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013: 137), Pada perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang di berbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak. Seperti yang kita ketahui bahwa menyatukan banyak kepala untuk menceritakan sebuah ide dengan tujuan untuk memahami hal yang sama tidaklah mudah, oleh karena itu diperlukan sebuah

bahasa pemodelan perangkat lunak yang dapat dimengerti oleh banyak orang.

Banyak orang yang telah membuat bahasa pemodelan pembangunan perangkat lunak sesuai dengan teknologi pemrograman yang berkembang pada saat itu, misalnya yang sempat berkembang dan digunakan oleh banyak pihak adalah *Data Flow Diagram (DFD)* untuk memodelkan perangkat lunak yang menggunakan pemrogramana prosedural atau struktural, kemudian juga ada *State Transition Diagram (STD)* yang digunakan untuk memodelkan sistem *real time* (waktu nyata).

2.14 Use Case Diagram

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013: 155), *Use Case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

2.15 Class Diagram

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013: 146), Diagram Kelas menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

2.16 Sequence Diagram

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013: 161), Diagram Sekuen adalah menggambarkan aktivitas objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek.

2.17 Activity Diagram

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013: 161), Diagram Aktifitas adalah menggambarkan *workflow* (aliran kerja) dari

sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

2.18 Perancangan Basis Data

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013: 43), *Database* merupakan komponen dasar dari sebuah sistem informasi dan pengembangan serta penggunaannya sebaiknya dipandang dari perspektif kebutuhan organisasi yang lebih besar. Oleh karena itu siklus hidup sebuah sistem informasi organisasi berhubungan dengan siklus hidup sistem *database* yang mendukungnya.

III. Metodologi Penelitian

Dasar penelitian yang digunakan sebagai bahan untuk kelengkapan data dan informasi adalah .

1. Observasi
Melakukan observasi dengan melihat dokumen-dokumen atau arsip kerja dan meninjau langsung bagaimana membangun sistem informasi yang dapat membantu penyiapan usulan jabatan fungsional.
2. Studi Pustaka
Mengumpulkan data dengan cara mencari referensi-referensi serta literatur mengenai kepegangatan dosen di Universitas Batam untuk membantu dalam pengajuan jabatan fungsional dosen serta dapat menjadi acuan dalam penyelesaian penelitian ini.
3. Wawancara
Melakukan wawancara dengan tanya jawab untuk mencari informasi secara langsung dari narasumber dengan tujuan memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk penelitian.

3.1 Kebutuhan Fungsional

1. Sistem harus bisa melakukan *login*.
2. Sistem harus bisa melakukan *Register*.
3. Sistem harus bisa mengelola data dosen.
4. Sistem harus bisa mengelola data pengusulan kepegangatan.
5. Sistem harus bisa mengelola penetapan angka kredit.

6. Sistem harus bisa menampilkan laporan.

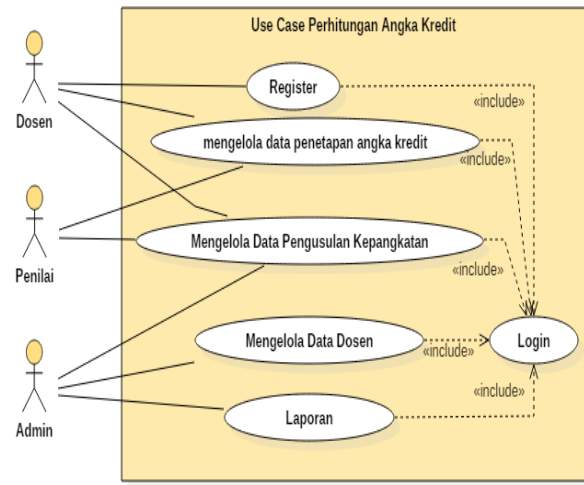
3.2 Kebutuhan Non Fungsional

1. *Performance*, bagian ini dijelaskan spesifikasi yang digunakan untuk membuat sistem, yaitu :
 - a) Laptop : Fujitsu Lifebook LH532
 - b) Processor : Intel(R)Core(TM) i5-323M CPU @2.60GHz 2.60 GHz
 - c) Memory : 4 GB
 - d) Harddisk : 500 GB
 - e) Smartphone : Android versi 5.0
2. *Security*, bagian ini menjelaskan keamanan sistem yang akan di implementasikan kedalam aplikasi, yaitu dilengkapi dengan *username* dan *password* ketika akan melakukan *login* yang sudah di enkripsi.
3. *Usability*, bagian ini memudahkan *user* dalam menjalankan sistem informasi pengusulan jabatan fungsional dosen, yaitu dibuat dalam bentuk *form-form* yang telah dirancang sedemikian rupa.
4. *Safety*, bagian ini untuk menjaga sistem dari sesuatu yang tidak diinginkan, yaitu adanya *backup database* untuk menjaga data agar tidak hilang begitu saja apabila terjadi sesuatu yang tidak diinginkan.
5. *Reliability*, bagian ini dijelaskan tentang kehandalan sistem, yaitu sistem yang dibangun berbasis android dan menampilkan hasil *output* setelah detail input yang dimasukkan kedalam sistem.

3.3 Use Case Diagram

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya[2]. Diagram use case tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan usecase, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem. Gambaran diagram use case dari

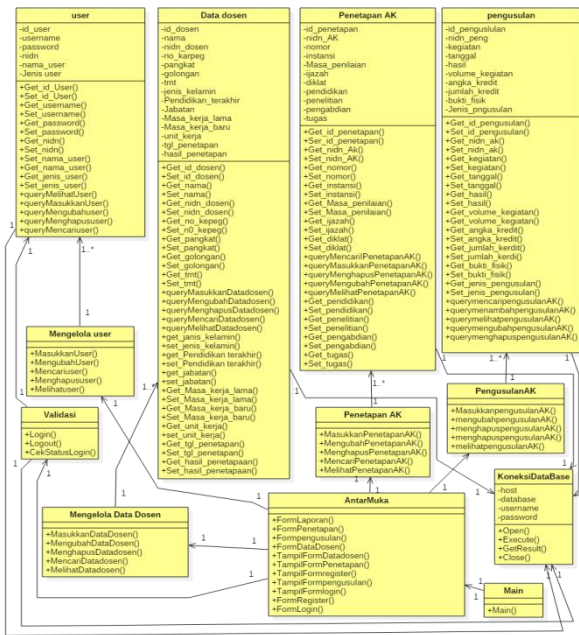
sistem informasi Kepangkatan Dosen di Uniba adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Diagram Use Case

3.4 Class Diagram

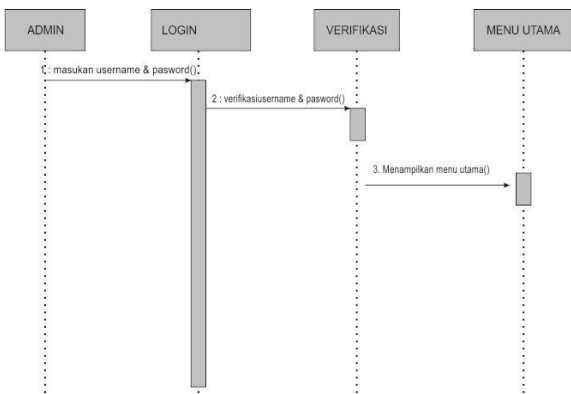
Diagram Kelas adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Diagram kelas memiliki 3 bagian utama yaitu *attribute*, *operation*, dan *name*. Kelas-kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. [2]



Gambar 2. Diagram Kelas

3.5 Sequence Diagram

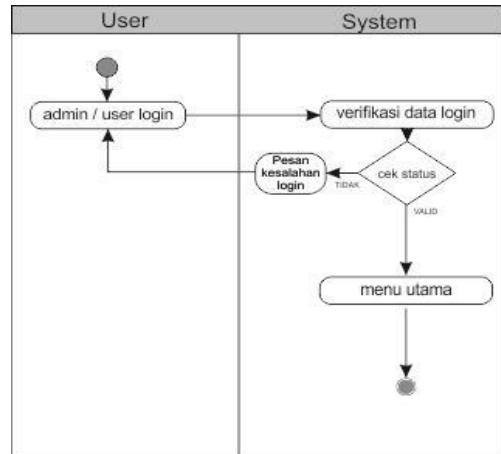
Sequence diagram adalah diagram yang menggambarkan atau menampilkan interaksi objek pada usecase yang disusun pada sebuah urutan rangkaian waktu. Interaksi antar objek tersebut termasuk pengguna, display, dan sebagainya berupa pesan.



Gambar 3. Sequence diagram

3.6 Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan proses bisnis (alur kerja) suatu sistem informasi yang akan dirancang. Berikut ini adalah penggambaran activity diagram terhadap sistem.



Gambar 4. Activity diagram

3.5 Perancangan Basis Data

Sistem Basis Data adalah suatu sistem penyusunan dan pengelolaan record-record dengan menggunakan komputer, dengan tujuan untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi/perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang diperlukan pemakai untuk kepentingan proses pengambilan keputusan. [3]

Sebelum membuat basis data, terlebih dahulu harus dibuat relasi antar tabel atau hubungan dari tabel ke tabel. Relasi antar tabel merupakan hubungan yang terjadi pada suatu tabel dengan lainnya yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata dan berfungsi untuk mengatur mengatur operasi suatu basis data. Hubungan yang dapat dibentuk dapat mencakup 3 macam hubungan, yaitu :

1. One to One (1-1)

Berarti setiap baris data pada tabel pertama dihubungkan hanya ke satu baris data pada tabel ke dua. Contoh: relasi antara tabel mahasiswa dan tabel orang tua. Satu baris mahasiswa hanya berhubungan dengan satu baris orang tua begitu juga sebaliknya.

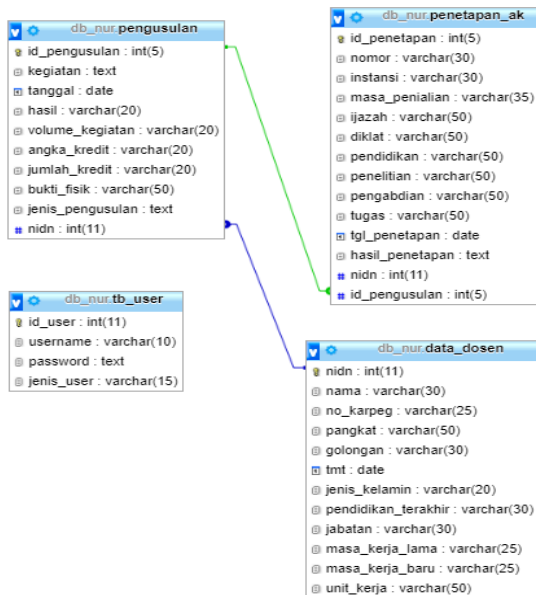
2. One to Many (1-N)

Berarti setiap baris data dari tabel pertama dapat dihubungkan ke satu baris atau lebih data pada tabel ke dua. Contoh: relasi

perwalian antara tabel dosen dan tabel mahasiswa. Satu baris dosen atau satu dosen bisa berhubungan dengan satu baris atau lebih mahasiswa.

3. *Many to Many* (N-N)

Berarti satu baris atau lebih data pada tabel pertama bisa dihubungkan ke satu atau lebih baris data pada tabel ke dua. Artinya ada banyak baris di tabel satu dan tabel dua yang saling berhubungan satu sama lain. Contoh: relasi antar tabel mahasiswa dan tabel mata kuliah. Satu baris mahasiswa bisa berhubungan dengan banyak baris mata kuliah begitu juga sebaliknya.

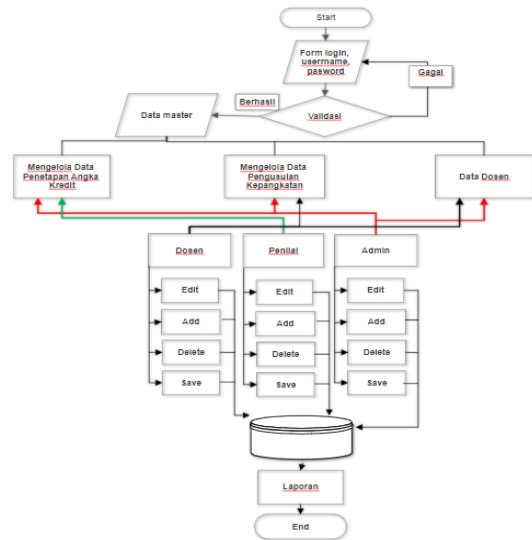


Gambar 5. Relasi Antar Tabel

IV. HASIL PENELITIAN

4.1. *Flocwhart* Sistem

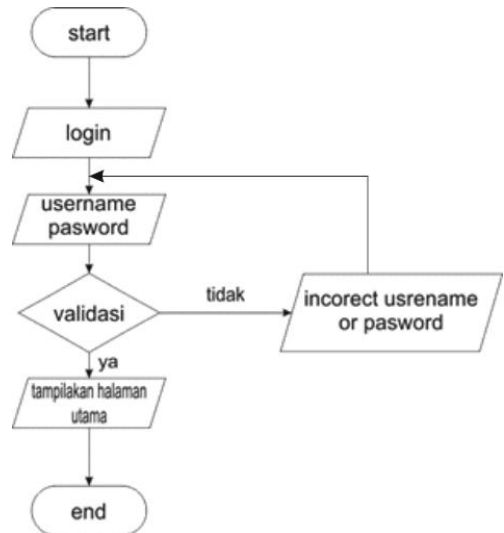
Flowchart Sistem merupakan bagan yang menunjukkan alur kerja atau apa yang sedang dikerjakan di dalam sistem secara keseluruhan dan menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Dengan kata lain, flowchart ini merupakan deskripsi secara grafik dari urutan prosedur-prosedur yang terkombinasi yang membentuk suatu sistem.



Gambar 6. *Flowchart* Sistem

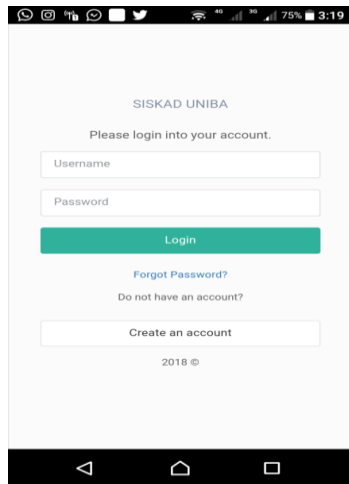
4.2. *Flowchart* Program

Flowchart program merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program.



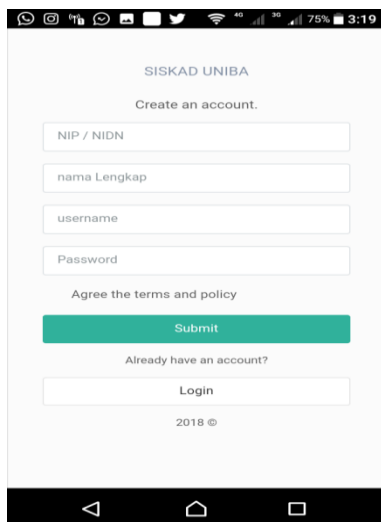
Gambar 7. *Flowchart* Program Login

4.3 Tampilan Antarmuka



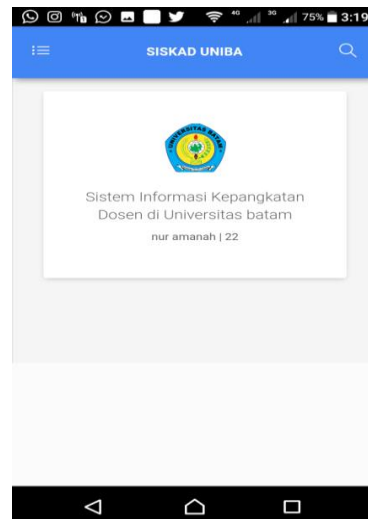
Gambar 8. Screen Shot Antarmuka

Login



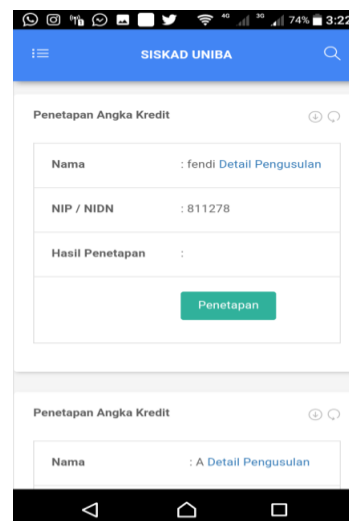
Gambar 9. Screen Shot Antarmuka

Register



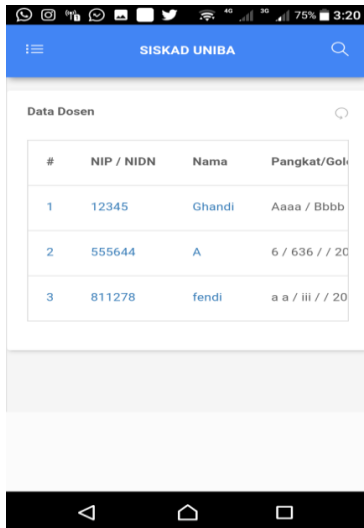
Gambar 10. Screen Shot Antarmuka

Dashboard Home

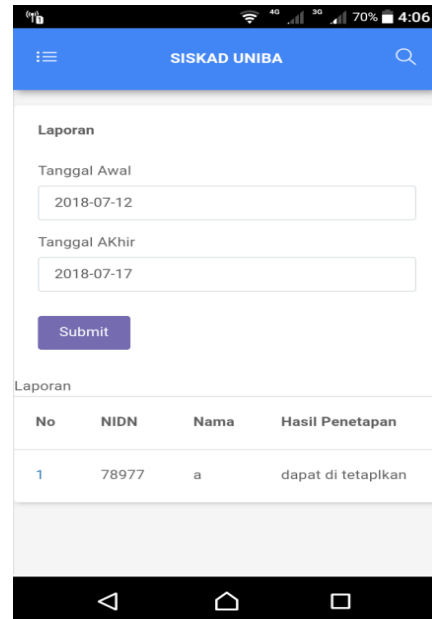


Gambar 11. Screen Shot Antarmuka

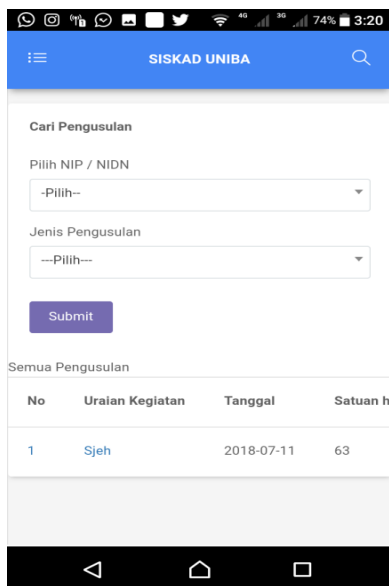
Penetapan Angka Kredit



Gambar 12. Screen Shot Antarmuka Data Dosen



Gambar 14. Screen Shot Antarmuka Laporan



Gambar 13. Screen Shot Antarmuka Pengusulan Kepangkatan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat penulis uraikan adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi kepankkatan dosen untuk mempermudah pengisian angka kredit dosen dalam pengusulan jabatan fungsional di Universitas Batam.
2. Dengan adanya sistem informasi ini dosen yang akan mengusulkan jabatan fungsional menjadi lebih mudah dalam melengkapi dokumen persyaratan pengusulan jabatan fungsional.
3. Dengan adanya sistem ini, memudahkan pihak-pihak yang berkepentingan untuk mengetahui informasi mengenai status jabatan dosen.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan dalam hal meningkatkan kinerja dari sistem informasi kepankkatan dosen berbasis android di Universitas Batam, izinkan penulis memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang telah dibangun ini agar dapat dikembangkan kembali sesuai dengan kebutuhan-kebutuhan yang nantinya diperlukan atau muncul pada saat makin bertambahnya kebutuhan pengusulan keangkatan dosen di Universitas Batam.
2. Sistem informasi ini hanya dapat diakses melalui aplikasi android, sehingga baik kedepannya agar dapat diakses menggunakan aplikasi IOS.
3. Pemeliharaan aplikasi Keangkatan Dosen ini perlu dijaga agar aplikasi dapat digunakan secara berkelanjutan.

Ucapan Terima Kasih

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis telah banyak menerima bantuan dari berbagai pihak baik moril maupun materil. Dengan telah tersusunnya tugas akhir ini penulis menyampaikan banyak ucapan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr.Ir.Chablullah Wibisono,M.M selaku Rektor Universitas Batam.
2. Ibu Nurhatsiyah, ST, SST, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik Universtias Batam
3. Bpk. Fendy Hidayat ST, M.Kom selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Universitas Batam
4. Bpk. Gandhi Sutjahjo, ST, Msi selaku Pembimbing I yang telah mengarahkan penulis dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Bpk. Fendy Hidayat ST, M.Kom selaku Pembimbing II yang juga telah mengarahkan dan menuntun penulis dalam penyelesaian tugas akhir ini.
6. Keluarga tercinta yang selalu memotivasi dan mendoakan penulis sehingga bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan yang telah sama-sama saling mendukung dan mendoakan sehingga penulis mampu menuntaskan tugas akhir ini.

Dan masih banyak lagi pihak yang lainnya seperti staff dosen, staff rektorat, dan pihak lain yang tidak dapat penulis ucapkan satu

persatu, penulis ucapkan banyak terimakasih dan berharap hasil karya ini dapat berguna dan memberikan manfaat tidak hanya bagi penulis, namun juga bagi pihak kampus.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan keterbatasan dalam penyusunan tugas akhir ini maka dengan penuh kerendahan hati, penulis mengharap kritik dan saran sehingga hasil dari penulisan ini menjadi lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- Hutahaean, Jeperson. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mahatmo, Atyanto. (2014). *Sistem Informasi Akutansi Suatu Pengantar*. Yogyakarta: Deeppublish
- Aryanto. (2016). *Soal Latihan dan Jawaban Pengelolaan Database MySQL* . Yogyakarta: Deepublish
- Sutabri, Tata. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset
- EMS, Tim. (2015). *Program Android dalam Sehari*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- EMS, Tim. (2015). *Program Java Dari Nol*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Komputer, Wahana. (2012). *Membuat Aplikasi Android untuk Tablet dan Handphone*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Siahaan, Vivian. (2018), *Program Java Mulai Dari Nol Sampai Master*. Balige: Sparta Publisher
- Mulyani, Sri. (2016), *Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit: Analisa dan Perancangan*. Bandung : Abdi Sistematika
- Y. Kustiyahningsih, D. Rosa, (2011) *Pemrograman Basis Data Berbasis WEB Menggunakan PHP dan Mysql*, Yogyakarta: Graha Ilmu

