

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN DI DOUZE SHOP BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL

Mursyidin Zuhdi¹⁾ , Muhamad Sigid Safarudin, S. Kom., MM²⁾
Email: Mursyidinzuhdi@yahoo.com¹⁾ Muhamadsigid@yahoo.com²⁾

Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Batam, Jl. Uniba No. 5
Batam Center, Kota Batam, 29432, Indonesia

Abstract

Clothing is a basic human need other than human food needs clothing to protect and close itself. from the first to the present technology is growing rapidly and very famous at this time the Internet, because the dissemination of information and transactions through the internet is considered much faster and more accurate than other media. The development of the internet is very rapidly able to cover the weaknesses of other existing media information..As a media campaign and website information allows the dissemination and collection of information to the world. Website or abbreviated web is a collection of pages consisting of several pages that contain information in digital form either text, images, animations provided through the internet so that it can be accessed from all over the world, With the Information System is expected to be able to promote products which is on offer and facilitate the conduct of online sales transactions so that it can be done anytime and also safely simplify data processing and report processing

Keywords: Information System, UML, PHP, Mysql, Sales

Latar Belakang

Dalam zaman era globalisasi ini, Manusia semakin mengenal Teknologi yang semakin maju dan canggih guna untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan sehari-hari. dari dulu sampai saat ini teknologi semakin berkembang dengan pesat dan yang sangat terkenal sekali saat ini yaitu *Internet*, Karena penyebaran informasi dan transaksi melalui *internet* dinilai jauh lebih cepat dan akurat dibanding media lainnya. Perkembangan internet yang sangat pesat mampu menutupi kelemahan media informasi lain yang sudah ada. Penyajian informasi di internet tanpa

dibatasi ruang dan waktu dan hal itu tidak lepas dari keberadaan *website* sebagai sumber informasi. Sebagai media promosi dan informasi *website* memungkinkan dilakukannya penyebaran dan pengumpulan informasi ke seluruh dunia.

Douze Shop adalah sebuah toko yang menjual berbagai macam pakaian dengan kualitas original maupun kualitas premium yang beralamat Perumahan Puskopkar Blok C25 no. 19, Batuaji Batam telah berdiri sejak 4 tahun yang lalu. Selama Douze shop berdiri penjualan hanya menggunakan sosial media seperti Instagram, Facebook, dan Line tetapi tidak memiliki aplikasi website, hal ini membuat pengolah Douze Shop harus

mempunyai strategi pemasaran yang berbeda dari pesaingnya

Sistem penjualan yang masih digunakan di Douze shop masih menggunakan sistem penjualan secara manual dan juga laporan pembelian masih menggunakan pencatatan manual. Selama ini sistem penjualannya masih mengandalkan media interaksi dengan konsumen (pelanggan) secara langsung dan masih berpusat pada lokasi tertentu. Hal ini tentunya menyulitkan pihak Douze Shop untuk memperluas jangkauan penjualan. Disisi lain, jumlah pesaing yang semakin bertambah menyebabkan semakin sulit menjaga performansi dan kinerja dengan tingkat profitabilitasnya. Konsumen (pelanggan) seringkali sulit untuk mengakses berbagai informasi tentang produk. Dengan membuat sebuah *web* menurut Mutakkin, Herlawati dan Melinda (2:2014) Manfaatnya dapat membantu memberikan informasi yang mempunyai sifat online dalam efisiensi waktu, yaitu dapat diakses dimana saja dan kapan saja dibutuhkan sehingga pihak yang berwenang dan membutuhkan informasi tidak mengalami kesulitan untuk memperolehnya dan efektif.

Oleh sebab itu, berdasarkan uraian di atas penulis tertarik untuk membuat aplikasi yang dapat membantu pihak toko Douze shop dalam mengelola dan memantau data penjualan perusahaan yang penulis tuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Penjualan Pakaian Di Douze Shop Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP Dan Mysql”**

Metode Pengumpulan Data

Dasar penelitian yang digunakan sebagai bahan untuk kelengkapan data dan Informasi adalah :

Observasi

Yaitu dengan mengamati secara langsung kondisi di Douze Shop khususnya pada bagian admin, desain dan produksi untuk menentukan perlu tidaknya Sistem Informasi Penjualan Pakaian Di Douze Shop Berbasis *Web* Dengan Menggunakan PHP Dan Mysql tersebut dikembangkan.

Wawancara

Yaitu dengan mengadakan tanya jawab kepada pihak yang ada hubungannya dengan objek penelitian, dalam hal ini melakukan wawancara dengan karyawan Douze Shop Sukses

Dokument

Dokumentasi yaitu pengumpulan data berdasarkan dokumentasi-dokumentasi yang ada sebagai sumber data seperti contoh-contoh formulir-formulir pengisian data dan contoh-contoh laporan dari sistem yang sedang berjalan.

Use Case

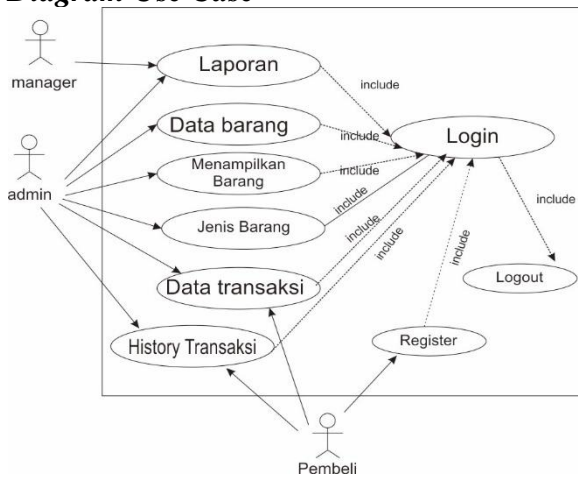
Actor dan Use Case ditentukan atas dasar fungsi-fungsi dalam sistem. Selanjutnya *Use Case* menyediakan nilai hasil kepada *actor*. Atas dasar *analisis* kandidat kelas diatas setidaknya ada tiga (3) actor yang berhubungan dengan sistem yaitu *Admin*, pembeli dan Manager

Use Case Diagram menggambarkan fungsionalitas dari sebuah sistem (apa fungsinya), yang merepresentasikan

sebuah interaksi antara *actor* dengan sistem (sebuah pekerjaan), misalnya menambah *data* atau membuat laporan. Elemen - elemennya adalah: *actor*, *Use Case*, dan hubungan antar objek.

1. *Actor* adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
2. *Use Case* adalah sebuah tindakan atau unit fungsional dari sebuah sistem. Sebuah *Use Case* dapat meng-include fungsionalitas *Use Case* lain. Sebuah *Use Case* dapat di-include oleh lebih dari satu *Use Case* lain, sehingga duplikasi fungsionalitas dapat dihindari dengan cara menarik keluar fungsionalitas yang umum. Sebuah *Use Case* juga dapat meng-extend *Use Case* lain dengan behaviornya sendiri.

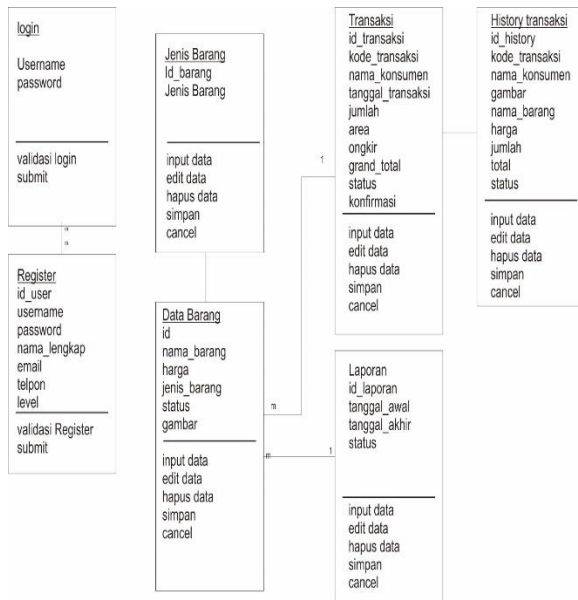
Diagram Use Case



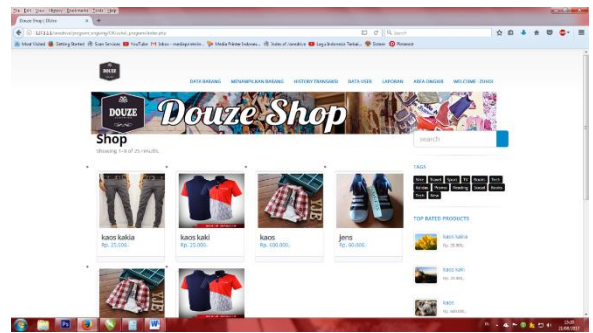
Gambar 3.3 Use case Diagram

Diagram class

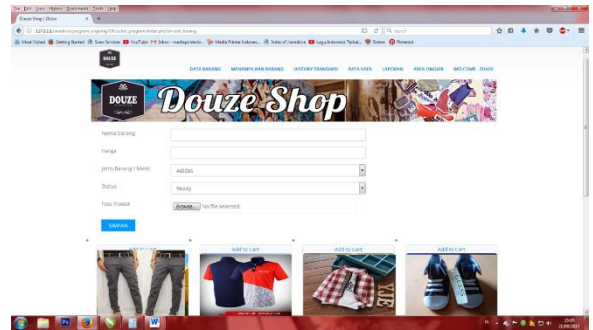
Untuk mendesain sebuah Sistem Informasi Penjualan Pakaian Di Douze Shop Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP Dan Mysql, dibutuhkan juga class diagram dan objek diagram. Kenapa? karena diagram tersebut menggambarkan kelas-kelas yang akan digunakan pada nantinya dalam sistem Informasi. Class diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan/ memvisualisasikan struktur sistem dari kelas-kelas serta hubungannya. Class diagram ini juga menampilkan interaksi dalam kelas-kelas tersebut, atribut apa yang dimiliki atau operasi/metode apa yang dimiliki kelas itu, bagaimana jenis-jenis objek dalam sistem, batasan-batasan yang ada dalam hubungan objek itu, dsb. Sedangkan yang dimaksud objek diagram adalah diagram yang memberikan gambaran struktur model sebuah sistem, dalam kurun waktu tertentu. Berikut ini adalah dokumentasi kelas diagram analisis dan perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Di Douze Shop Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP Dan Mysql yang diusulkan oleh penulis.



3.4 Gambar Diagram Class

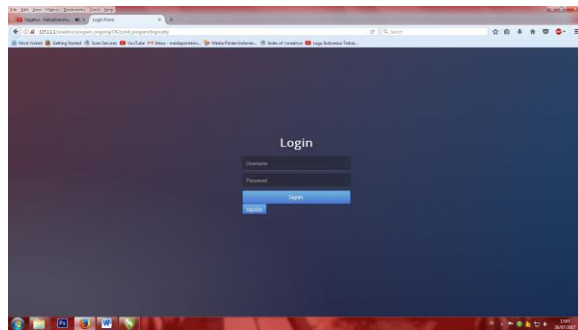


Gambar 4.11 Tampilan Data Barang

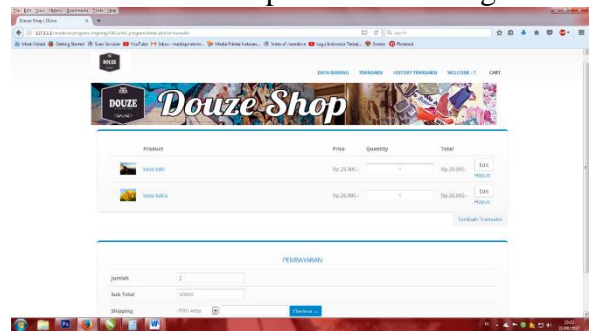


Gambar 4.12 Tampilan Stok Barang

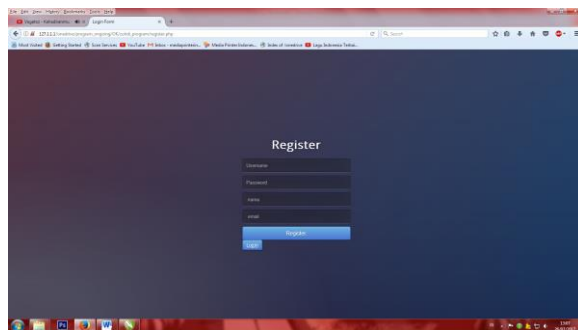
Tampilan Antarmuka



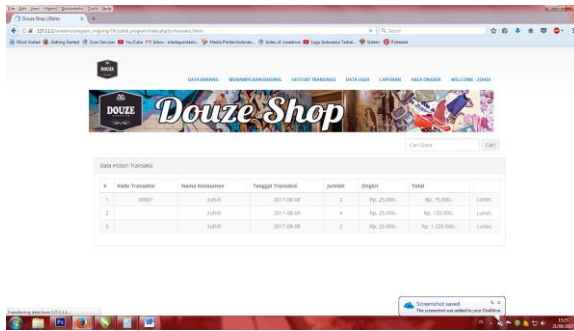
Gambar 4.9 Tampilan Login



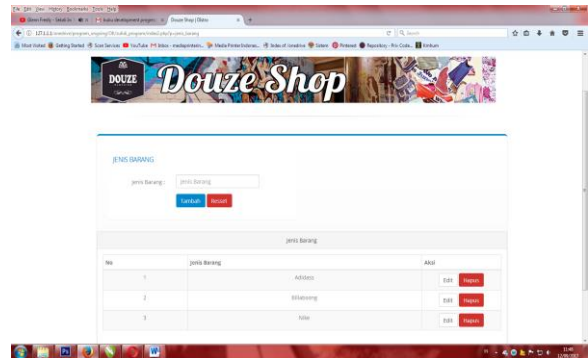
Gambar 4.13 Tampilan Transaksi



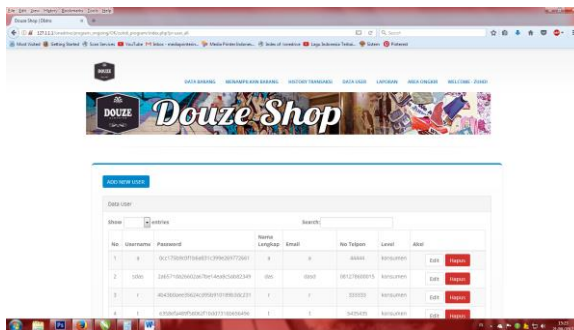
Gambar 4.10 Tampilan Register



Gambar 4.14 Tampilan *History* Transaksi



Gambar 3.23 Tampilan Jenis Barang



Gambar 2.15 Tampilan Data *User*



Gambar 4.16 Tampilan Laporan

Kesimpulan

Dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan Pakaian Di Douze Shope Berbasis Website Dengan Menggunakan PHP Dan Mysql
2. Sistem yang dibangun dapat menampilkan secara online tentang penjualan di Douze Shope secara luas.

Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka penulis merekomendasikan berupa saran-saran sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat dikembangkan lagi menjadi berbasis *Android* agar dapat mempermudah pelanggan untuk mengakses

- informasi terkait pembelian pakaian
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan adanya chat user ke Admin secara online agar langsung dikonfirmasi oleh admin tentang informasi pembelian pakaian

Ucapan Terima Kasih

Penulis mempersembahkan Karya tulis ini kepada orang-orang terkasih :

1. Orang tua tercinta, yang selalu memotivasi dan mendoakan penulis sehingga bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Keluarga besar saya, yang selalu memberikan dukungan dan bantuan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
3. Seluruh keluarga besar Ntap Holic yang terus selalu bersama penulis dalam mengerjakan tugas akhir.
4. Sahabat terdekat yang penulis anggap seperti saudara sendiri REKUSA TEAM
5. Teman-teman satu angkatan Sistem Informasi 2013
6. Pojok Kampus, Lakopi dan Bintang Kopi, sebagai tempat bagi penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Serta teman-teman yang selalu suport mulia teman makan bakso, vera teman makan es krim, roslavita teman main odong-odong di alun-alun

8. Serta seluruh orang-orang terdekat penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

DAFTAR PUSTAKA

- Antonio dan Safriadi, 2012, *Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Informatika (SI-ADIF)*, Jurnal ELKHA Vol.4, No 2.
- Arief, M. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. ANDI, Yogyakarta.
- Ayu dan Perdana, 2014, *Perancangan Sistem Informasi Rekrumen Dan Seleksi Karyawan Berbasis Web Di PT. Qwords Company International*, Jurnal Manajemen Indonesia, Vol. 14. No. 3.
- Nugraha, 2014, *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan*, Jurnal SIMETRIS, Vol 5 No 1.
- Rejeki dan Tarmuji, 2013, *Membangun Aplikasi Autogaranate Script Ke Flowchart Untuk Mendukung Business Proccess Reengineering*, Jurnal Sarjana Teknik Informatika Volume 1 Nomor 2.
- Rosa A.S Dan Shalahuddin M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sulindawati dan Fathoni, 2010, *Pengantar Analisa Perancangan "Sistem"*, Jurnal SAIKIKOM, Vol. 9, No. 2.